ULTIMATE eSPORTS GAMING MONITOR

GAMING IS IN THE DETAILS

Seria XL
Podręcznik użytkownika

Prawa autorskie

Copyright © 2016 BenQ Corporation. Wszelkie prawa zastrzeżone. Reprodukowanie, przekazywanie, przepisywanie, zapisywanie w jakikolwiek sposób lub tłumaczenie na jakikolwiek język lub język programowania tej publikacji, w każdej formie i jakimikolwiek środkami elektronicznymi, mechanicznymi, magnetycznymi, optycznymi, chemicznymi, lub innymi jest zabronione bez wcześniejszej pisemnej zgody firmy BenQ Corporation.

Ograniczenie odpowiedzialności

Firma BenQ Corporation nie podejmuje zobowiązań prawnych, ani nie daje gwarancji, wyrażonych lub domniemanych, w odniesieniu do zawartości niniejszego dokumentu, a szczególnie unieważnia wszelkie gwarancje, tytuły sprzedaży, czy fakt spełniana wymagań dla szczególnych zastosowań. Co więcej, firma BenQ Corporation zastrzega sobie prawo do przeprowadzania aktualizacji niniejszej publikacji i wprowadzania zmian od czasu do czasu do zawartości tej publikacji bez wymogu informowania kogokolwiek przez BenQ Corporation o takich aktualizacjach czy zmianach.

Na działanie funkcji zapobiegającej migotaniu mogą wywierać negatywny wpływ zewnętrzne czynniki np. jakość kabla, stabilność zasilania, zakłócenia sygnału lub niewłaściwe uziemienie — nie są to jedyne czynniki zewnętrzne, które mogą taki wpływ wywierać. (Dotyczy wyłącznie modelów z funkcją zapobiegania migotaniu.)

Bezpieczeństwo zasilania

Proszę przestrzegać poniższych przepisów bezpieczeństwa, aby zapewnić najlepszą jakość obrazu i długi czas użytkowania monitora.

- Wtyczka zasilania służy do podłączenia urządzenia do zasilania prądem zmiennym.
- Kabel zasilania służy do podłączania urządzeń do zasilania. Gniazdko zasilania powinno znajdować się blisko wyposażenia i być łatwo dostępne.
- Ten produkt należy zasilać prądem o charakterystyce podanej na oznaczonej etykiecie. Jeśli nie jesteś pewny co do rodzaju dostępnego zasilania, skontaktuj się ze sprzedawcą lub lokalną firmą dostarczająca prąd.
- Należy korzystać z atestowanych przewodów o parametrach równych H03VV-F lub H05VV-F, 2G lub 3G, 0,75mm^2.

Konserwacja i czyszczenie

- Czyszczenie. Zanim rozpoczniesz czyszczenie pamiętaj, żeby wyłączyć monitor z zasilania. Oczyść powierzchnię monitora LCD przy pomocy gładkiej szmatki. Unikaj stosowania jakichkolwiek płynów, aerozolów, czy środków do czyszczenia okien.
- Szczeliny i otwory z tyłu, lub u góry obudowy zapewniają wentylację. Nie wolno ich blokować, ani przykrywać. Monitora nie wolno umieszczać obok, lub nad kaloryferem, lub innym źródłem ciepła, lub w ciasnej zabudowie, jeśli nie zapewniono odpowiedniej wentylacji.
- Nigdy nie wciskaj jakichkolwiek przedmiotów, ani nie wlewaj żadnych płynów do tego urządzenia.

Naprawy

Nie podejmuj prób własnoręcznej naprawy monitora, ponieważ otwieranie lub zdejmowanie części obudowy może wystawić cię na wpływ niebezpiecznego napięcia lub inne ryzyko. Jeśli dojdzie do jakiegokolwiek przypadku nieodpowiedniego działania opisanego powyżej, lub dojdzie do wypadku, np. upuszczenia urządzenia, skontaktuj się z wykwalifikowanymi pracownikami serwisu, aby naprawić monitor.

Spis treści

Prawa autorskie 2
Ograniczenie odpowiedzialności 2
Bezpieczeństwo zasilania 2
Pierwsze kroki 6
Poznaj swój monitor 8
- Widok z przodu 8
- Widok z tyłu 8

Jak zainstalować sprzęt monitora 9
- Odłączanie stojaka podstawy 13
- Regulacja wysokości monitora 14
- Obracanie monitora 16
- Regulacja kąta widzenia 17
- Korzystanie z zestawu do montażu monitora 18

Jak wykorzystać maksimum możliwości monitora BenQ 19
- Instalacja monitora w nowym komputerze 20
- Rozwinięcie istniejącej instalacji monitora 21
- Instalacja w środowisku systemów Windows 10 (tylko wybrane modele) 22
- Instalacja w środowisku systemów Windows 8 23
- Instalacja w środowisku systemów Windows 7 24
- Oglądanie obrazów 3D na monitorze 25

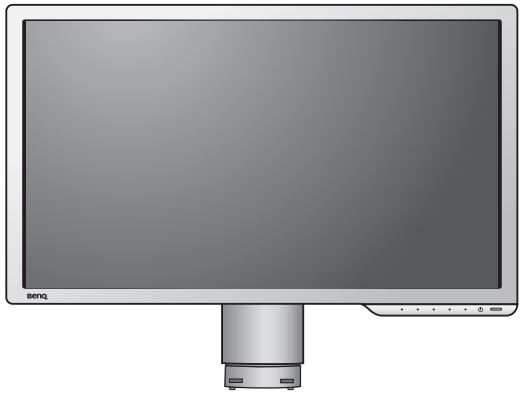
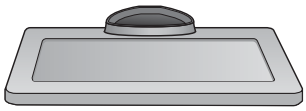
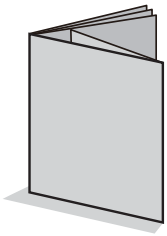
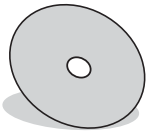
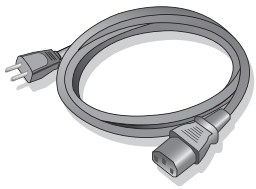
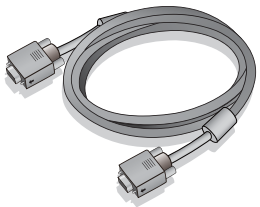
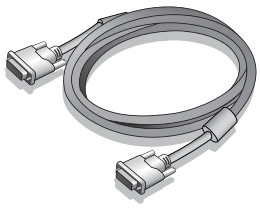
Dostosowywanie ustawień monitora 26
- Panel sterowania 26
- Obsługa menu podstawowego 27
- Sterowanie monitora za pomocą programu Display Pilot (tylko wybrane modele) 28
- Ustawienia wstępne w celu grania w gry 29
- Optymalizacja obrazu 31
- Dostosowanie przycisków skrótów 31
- Konfiguracja własnego trybu gry 32
- Pobieranie innych trybów gier za pomocą aplikacji Game Mode Loader 32
- Regulacja trybu wyświetlania 32
- Korzystanie z Intelig. skalow. 33
- Używanie Trybu błyskawicznego 33

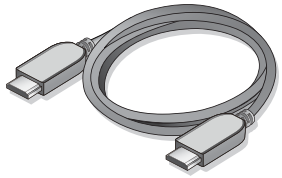
Poruszanie się po menu głównym 34
- Menu Wyśw. 35
- Menu Obraz 37
- Menu Obraz zaawan. 41
- Menu Zapisz Ustawienia 45
- Menu Audio 46
- Menu System 47

Rozwiązywanie problemów 51
Najczęściej zadawane pytania (FAQ) 51
Potrzebujesz więcej pomocy? 53

Pierwsze kroki

Podczas odpakowywania monitora sprawdź czy otrzymałeś następujące elementy. Jeśli ich nie ma lub są uszkodzone, proszę niezwłocznie skontaktować się ze sprzedawcą, u którego zakupiono produkt.

Monitor LCD BenQ	
Podstawa monitora	
Instrukcja szybkiego startu	
CD-ROM	
Kabel zasilania (Obraz może różnić się w zależności od produktu dostępnego w danym regionie.)	
Przewód obrazu: D-Sub	
Przewód obrazu: Łącze podwójne DVI-D	

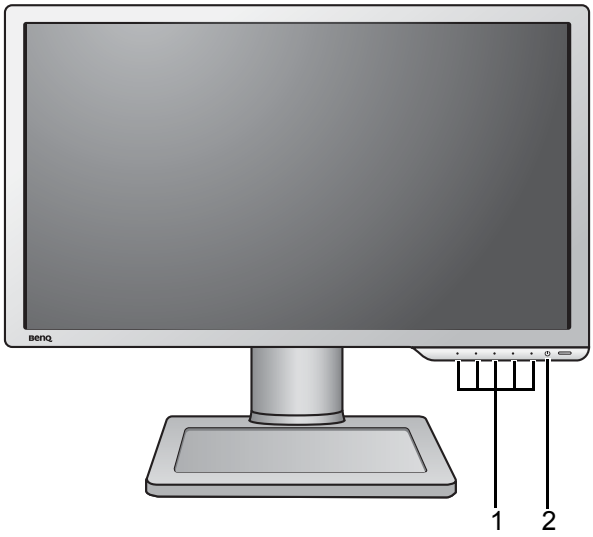
Przewód obrazu: HDMI (Opcjonalne wyposażenie pomocnicze)	

- Dostępne akcesoria i przedstawione rysunki mogą się różnić od rzeczywistej zawartości opakowania i produktu dostarczanego w danym regionie. Niedołączone do produktu kable można zakupić oddzielnie.
- Pomyśl o przechowaniu pudła i opakowania w magazynie do wykorzystania w przyszłości, kiedy wystąpi potrzeba transportowania monitora. Założenie opakowania piankowego jest idealnym rozwiązaniem zabezpieczenia monitora na czas transportu.

Produkt i akcesoria należy zawsze przechowywać z dala od małych dzieci.

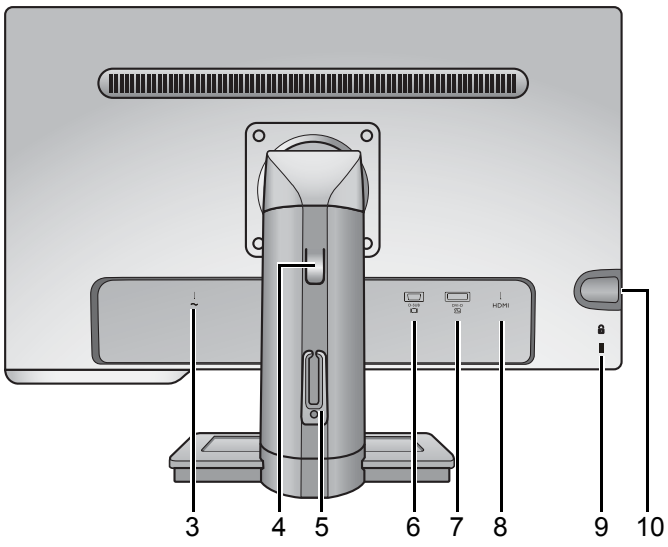
Poznaj swój monitor

Widok z przodu



1. Przyciski sterowania
2. Przycisk zasilania

Widok z tyłu



3. Gniazdo wtyczki zasilacza
4. Regulacja wysokości
5. Zaczep kabla
6. Gniazdo D-Sub
7. Gniazdo DVI-D
8. Gniazdo HDMI
9. Gniazdo blokady Kensington
10. Gniazdo słuchawkowe

- Powyższy diagram może odbiegać od rzeczywistości, zależnie od zakupionego modelu urządzenia.
- Obraz może różnić się w zależności od produktu dostępnego w danym regionie.

Jak zainstalować sprzęt monitora

Jeśli komputer jest włączony, przed przystąpieniem do dalszych czynności należy wyłączyć go. Nie przyłączać monitora do zasilania ani nie włączać go, dopóki w instrukcji nie wystąpi takie zalecenie.

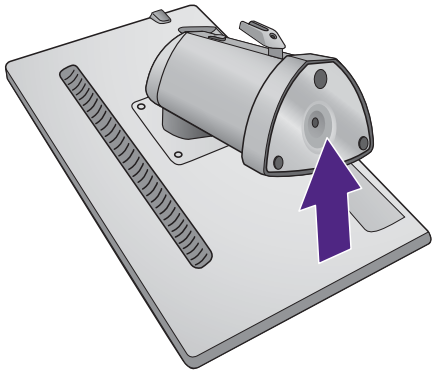
1. Przyłączanie podstawy monitora.

Zachować ostrożność, aby nie doszło do uszkodzenia monitora. Położenie monitora powierzchnią ekranu na zszywacz biurowy lub myszkę spowoduje pęknięcie szkła lub uszkodzenie podłoża ekranu ciekłokrystalicznego unieważniając gwarancję. Przesuwanie monitora po powierzchni biurka spowoduje zarysowanie lub uszkodzenie obramowania i elementów sterujących monitora.

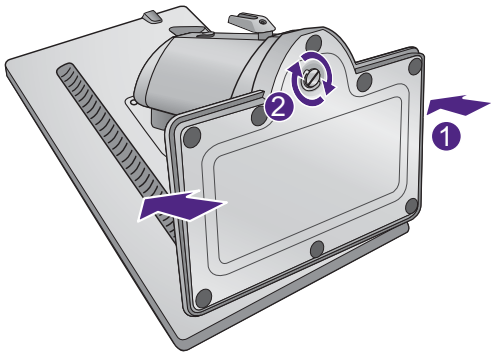
Należy zabezpieczyć monitor i jego ekran przygotowując pustą płaską przestrzeń na biurku i umieszczając na niej coś miękkiego, na przykład worek z opakowania monitora, jako podkładkę.

Ułożyć monitor ekranem zwróconym w dół na płaskiej, czystej, miękkiej powierzchni.

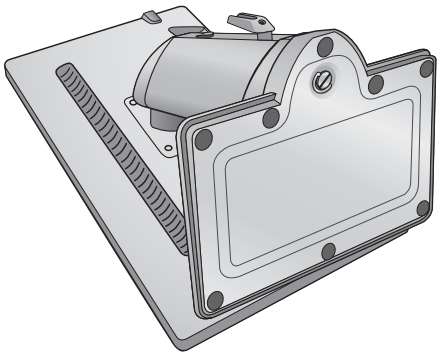
Przytrzymując mocno monitor na biurku, pociągnąć stojak do góry w kierunku od monitora.



Ustaw i wyrównaj gniazdo podstawy monitora oraz koniec ramienia, a następnie połącz je ze sobą. Dokręć śrubę motylkową znajdującą się u dołu podstawy monitora, tak jak to pokazano na ilustracji.

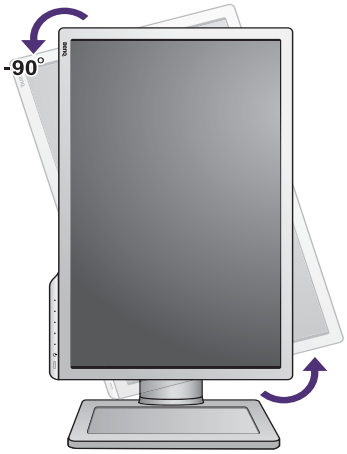


Spróbować odciągnąć je od siebie, aby upewnić się, czy zostały prawidłowo zaczepione.

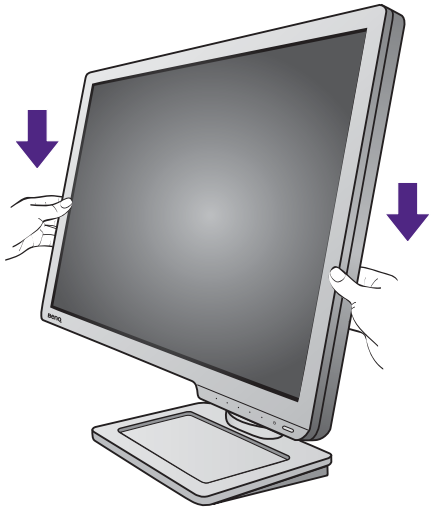


Ostrożnie unieść monitor, obrócić go i postawić stojakiem na płaskiej, równej powierzchni.

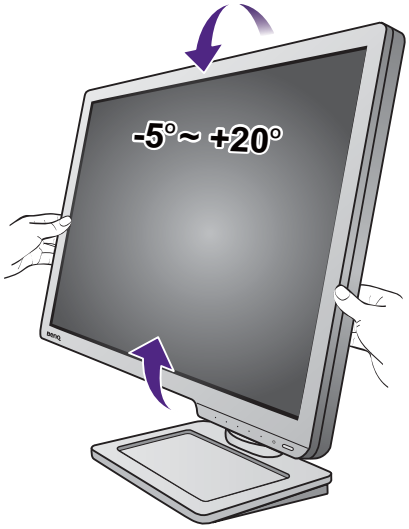
Wysuń do końca podstawę. Obróć monitor o 90 stopni w lewo, zgodnie z ilustracja.



W razie potrzeby można dostosować wysokość podstawy monitora. Zapoznaj się z „Regulacja wysokości monitora“ na stronie 14, aby uzyskać więcej informacji.



W celu zminimalizowania niepożądanych odbić światła należy odpowiednio obrócić monitor i ustawić kąt ekranu.



2. Podłączanie przewodów obrazu komputera PC

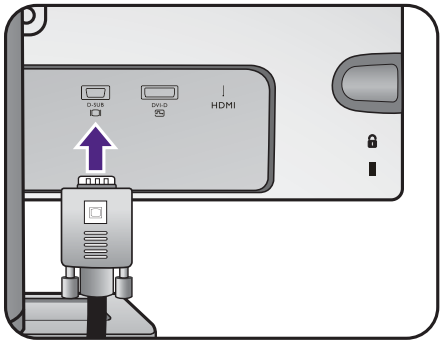
Nie używaj równocześnie kabla DVI-D oraz kabla D-Sub w tym samym komputerze PC. Jedynym przypadkiem, kiedy można wykorzystać oba kable jest sytuacja, kiedy zostaną one przyłączone do dwóch różnych komputerów PC wyposażonych w odpowiednie systemy wideo.

Podłączanie przewodu z wtyczką D-Sub

Podłącz wtyczkę przewodu D-Sub (po stronie bez filtru ferrytowego) do gniazda wideo w monitorze. Przyłącz drugą wtyczkę przewodu (po stronie z filtrem ferrytowym) do gniazda wideo w komputerze.

Dokręć palcami wszystkie śruby, aby zapobiec przypadkowemu wypadnięciu wtyczek podczas korzystania z urządzeń.

Albo

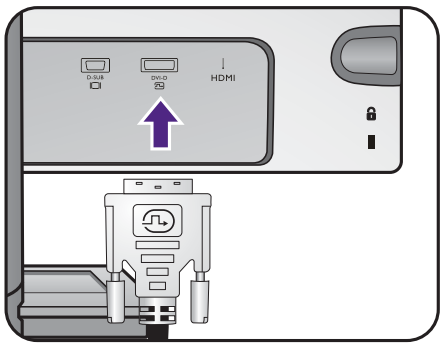


Podłączanie przewodu z wtyczką DVI-D Dual Link

Podłącz wtyczkę przewodu DVI-D Dual Link do gniazda wideo w monitorze. Przyłącz drugą wtyczkę przewodu (po stronie z filtrem ferrytowym) do gniazda wideo w komputerze.

Dokręć palcami wszystkie śruby, aby zapobiec przypadkowemu wypadnięciu wtyczek podczas korzystania z urządzeń.

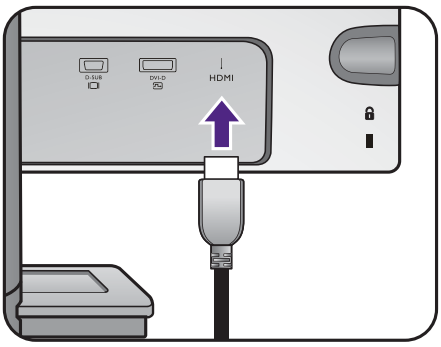
Lub



Podłączanie przewodu z wtyczką HDMI

Podłącz wtyk kabla HDMI do portu HDMI w monitorze. Podłącz drugi koniec przewodu do portu HDMI urządzenia z wyjściem cyfrowym.

Lub

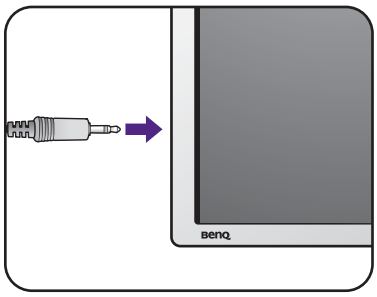


Jeśli dostępna jest więcej niż jedna metoda transmisji wideo, przed podłączeniem warto rozważyć jakość obrazu każdego kabla wideo.
- Lepsza jakość: HDMI / DVI-D
- Dobra jakość: D-Sub

Przewody obrazu dołączone do zestawu oraz układ gniazd przedstawiony po prawej mogą wyglądać inaczej na właściwym urządzeniu w zależności od regionu, w którym zostało zakupione.

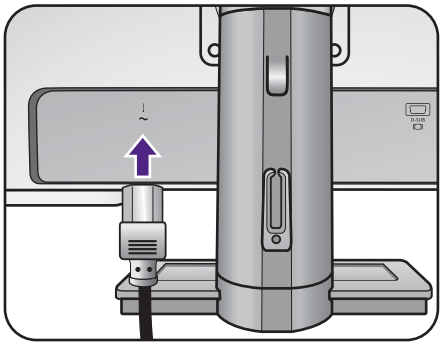
3. Podłączanie słuchawek.

Słuchawki można podłączyć do gniazda słuchawkowego z lewej strony monitora.

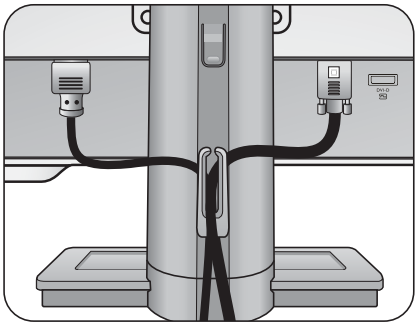


4. Przyłączanie kabla zasilającego do monitora.

Przyłączyć jeden koniec kabla zasilającego do gniazda oznaczonego napisem ~ Doprowadzenie zasilania, znajdującego się z tyłu monitora. Jeszcze nie przyłączać drugiego końca kabla do gniazdka zasilania sieciowego.

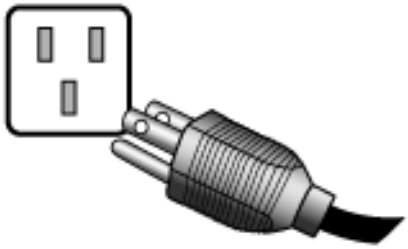


5. Przeprowadzenie kabli przez klamrę.



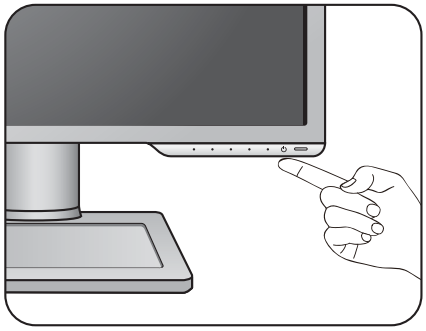
6. Przyłączenie i włączenie zasilania.

Włożyć drugi koniec kabla zasilającego do gniazdka zasilania sieciowego i włączyć.



Obraz może różnić się w zależności od produktu dostępnego w danym regionie.

Aby włączyć monitor, naciśnij przycisk zasilania znajdujący się na monitorze.

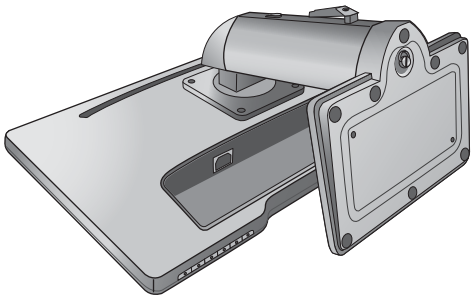


Włącz także komputer oraz wykonaj instrukcje podane w rozdziale „Jak wykorzystać maksimum możliwości monitora BenQ“ na stronie 19, aby zainstalować oprogramowanie monitora.

Aby wydłużyć okres użytkowania produktu, zalecamy korzystanie z funkcji zarządzania energią komputera.

Odłączanie stojaka podstawy

1. Przygotowanie monitora i odpowiedniego miejsca.

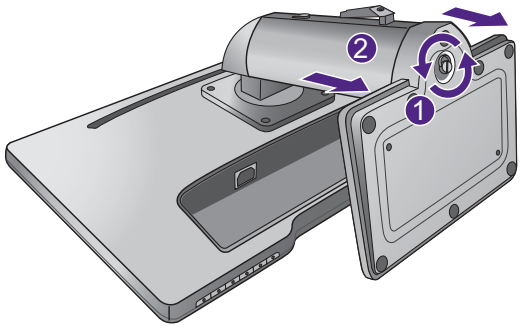


Wyłączyć monitor oraz zasilanie przed odłączeniem kabla zasilającego. Wyłączyć komputer przed odłączeniem kabla sygnałowego monitora.

Należy zabezpieczyć monitor i jego ekran przygotowując pustą płaską przestrzeń na biurku i umieszczając na niej coś miękkiego, na przykład worek z opakowania monitora, jako podkładkę, przed ułożeniem monitora ekranem zwróconym w dół na tej czystej, płaskiej, miękkiej powierzchni.

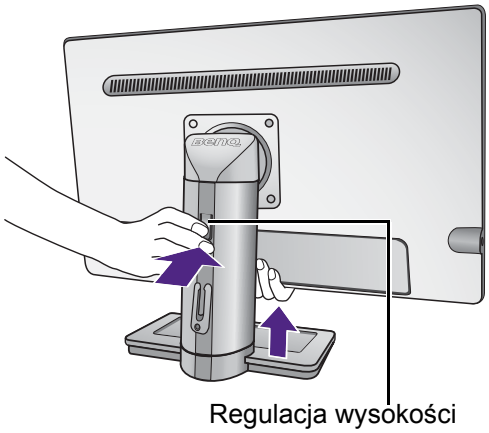
Zachować ostrożność, aby nie doszło do uszkodzenia monitora. Położenie monitora powierzchnią ekranu na zszywacz biurowy lub myszkę spowoduje pęknięcie szkła lub uszkodzenie podłoża ekranu ciekłokrystalicznego unieważniając gwarancję. Przesuwanie monitora po powierzchni biurka spowoduje zarysowanie lub uszkodzenie obramowania i elementów sterujących monitora.

2. Odkręć śrubę motylkową znajdującą się u dołu podstawy monitora i zdemontuj podstawę monitora, tak jak pokazano to na ilustracji.

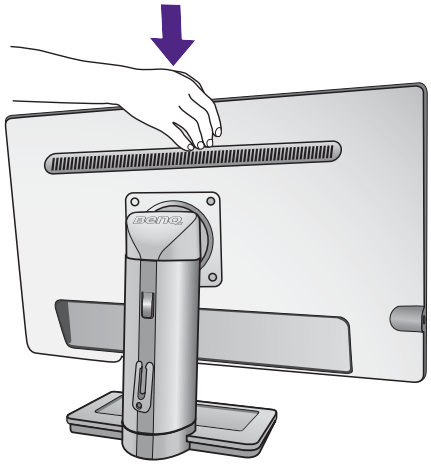


Regulacja wysokości monitora

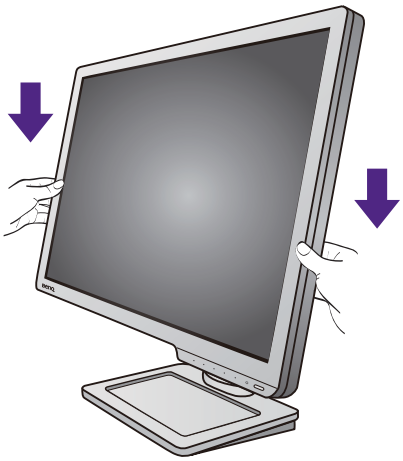
Aby podnieść podstawę monitora, naciśnij dolną część elementu zwalniającego na podstawie przytrzymując jednocześnie dolną część monitora. Następnie pociągnij podstawę i monitor w górę do żądanej wysokości.



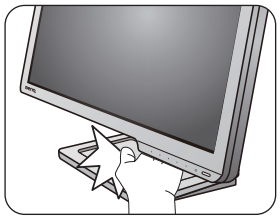
Jeżeli w poprzedniej czynności nie można nacisnąć przycisku regulacji wysokości, przed przystąpieniem do dalszych czynności naciśnij jeden raz górą część monitora, jak pokazano na ilustracji po prawej stronie.

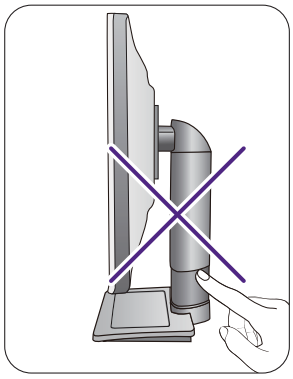


Aby obniżyć podstawę monitora, pociągnij ją w dół przytrzymując jednocześnie lewą i prawą stronę monitora.

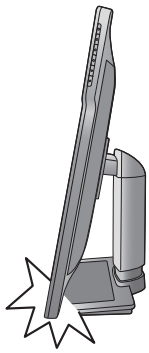


- Należy unikać umieszczania rąk na górnej lub dolnej części stojaka z regulowaną wysokością lub na dolnej części monitora, ponieważ obniżający się lub ponoszący monitor może spowodować obrażenia. Podczas wykonywania tej czynności monitor powinien znajdować się poza zasięgiem dzieci.





- Jeśli monitor został obrócony do trybu pionowego i wymagana jest regulacja wysokości, należy wziąć pod uwagę, że szerokość ekranu może uniemożliwić jego opuszczenie do wysokości minimalnej.



Obracanie monitora

1. Obracanie wyświetlacza.

Przed obróceniem monitora do orientacji pionowej wyświetlania należy obrócić ekran o 90 stopni.

Kliknij **Display Pilot Software (Oprogramowanie Display Pilot)** (jeśli program został zainstalowany z płyty CD), aby go uruchomić, i zaznacz opcję **Auto. Obracanie**, aby ekran na monitorze obracał się automatycznie.

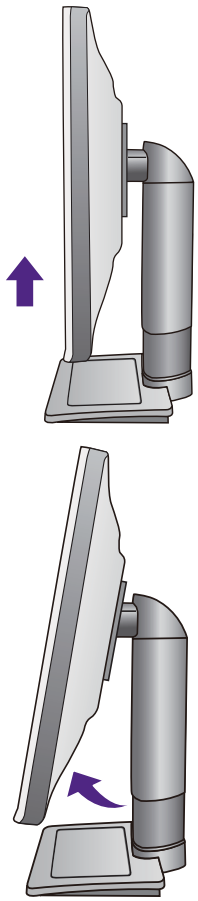
Możesz również kliknąć pulpit prawym przyciskiem myszki i wybrać pozycję **Rozdzielczość ekranu** z menu podręcznego. Wybierz opcję **Pionowa** w pozycji **Orientacja** i zastosuj ustawienie.

W zależności od systemu operacyjnego zainstalowanego na komputerze obowiązują różne procedury ustawienia orientacji ekranu. Szczegółowe informacje na ten temat można znaleźć w dokumencie Pomoc danego systemu operacyjnego.

2. Całkowicie wysuń monitor i odchyl go.

Delikatnie unieś wyświetlacz i rozciągnij stojak na maksymalną wysokość. Potem odchyl monitor.

Monitor powinien być wysunięty w pionie, aby można było go obrócić z ustawienia orientacji poziomej do orientacji pionowej.



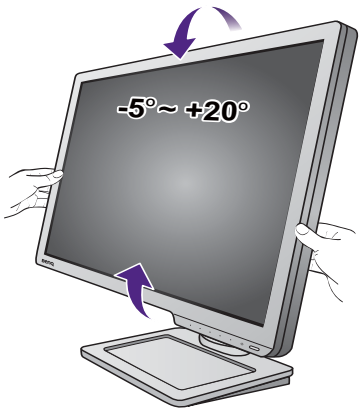
3. Obróć monitor o 90 stopni w kierunku zgodnym z kierunkiem ruchu wskazówek zegara, jak to przedstawiono na ilustracji (patrząc z przodu).

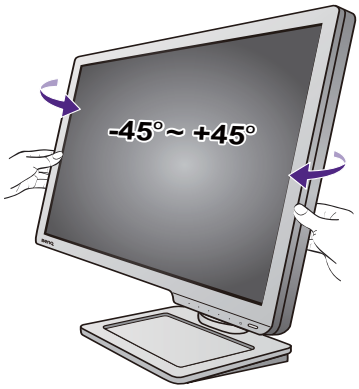
Aby uniknąć uderzenia krawędzią wyświetlacza LCD o powierzchnię podstawy monitora podczas obracania, odchyl wysunięty monitor do najwyższego położenia zanim zaczniesz obracać wyświetlacz. Należy również upewnić się, że w pobliżu monitora nie ma żadnych przeszkód i jest wystarczająco dużo miejsca na kable.

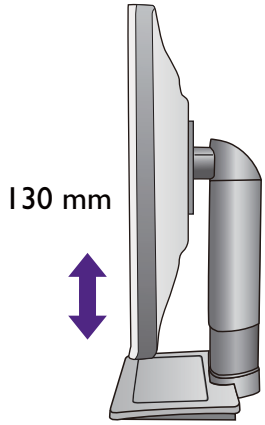
4. Ustaw monitor pod żądanym kątem.

Regulacja kąta widzenia

Można swobodnie regulować położenia w zakresie przechyłu -5 do +20 stopni, obrotu o 90 stopni w prawo i w lewo oraz regulacji wysokości +/- 130 mm.







Korzystanie z zestawu do montażu monitora

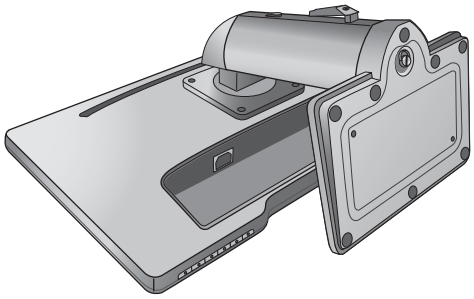
Na tylnej powierzchni monitora LCD znajduje się zamocowanie standardu VESA, wzór 100 mm, pozwalające zainstalować ścienny wspornik montażowy. Przed rozpoczęciem instalacji zestawu do montażu monitora należy dokładnie przeczytać informacje dotyczące środków ostrożności.

Środki ostrożności

- Zainstaluj monitor wraz z zestawem do montażu monitora na ścianie o płaskiej powierzchni.
- Upewnij się, że materiał, z którego wykonana jest ściana, oraz standardowy uchwyt ścienny (zakupiony oddzielnie) są wystarczająco stabilne, aby wytrzymać ciężar monitora. Informacja na temat wagi znajduje się w specyfikacji produktu.
- Wyłącz monitor oraz zasilanie przed odłączeniem kabli od monitora LCD.

1. Zdemontuj stojak monitora.

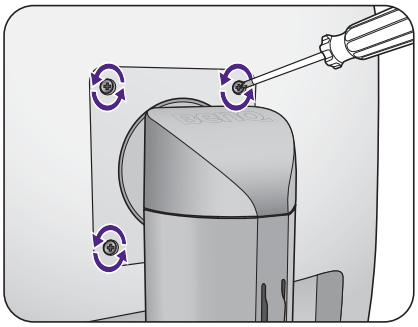
Ułóż wyświetlacz ekranem w dół na czystej i miękkiej powierzchni. Odłącz podstawę monitora zgodnie z instrukcjami zamieszczonymi w punkcie „Odłączanie stojaka podstawy“ na stronie 13.



2. Zdemontuj stojak monitora.

Używając wkrętaka z ostrzem krzyżowym, zwolnij śruby mocujące stojak do monitora. Aby uniknąć zgubienia śrub, zaleca się używanie wkrętaka magnetycznego.

Następnie ściągnij stojak do tyłu z monitora.



Jeżeli zamierzasz używać w przyszłości swego monitora na stojaku, podstawę monitora, stojak oraz śruby zachowaj gdzieś w bezpiecznym miejscu do wykorzystania w przyszłości.

3. W celu zakończenia instalacji wykonuj polecenia zamieszczone w instrukcji ściennego wspornika montażowego.

Uchwyt zgodny ze standardem VESA należy przymocować do monitora za pomocą czterech śrub M4 x 10 mm. Wszystkie śruby muszą zostać dobrze przykręcone i odpowiednio zabezpieczone. W celu omówienia instalacji ściennego wspornika montażowego i środków bezpieczeństwa skonsultuj się z profesjonalnym technikiem lub działem serwisowym firmy BenQ.

Jak wykorzystać maksimum możliwości monitora BenQ

Aby móc w pełni skorzystać z potencjału płaskiego, kolorowego monitora LCD BenQ należy zainstalować dedykowane oprogramowanie sterujące dla monitora LCD BenQ, zawarte na dołączonym do monitora dysku CD-ROM.

Warunki podłączania i instalacji monitora LCD BenQ określą, jaki proces dalszej należy wybrać, aby pomyślnie zainstalować sterowniki programowe monitora LCD BenQ. Warunki te dotyczą używanej wersji systemu Microsoft Windows oraz faktu, czy komputer, do którego podłączasz monitor jest nowym komputerem (bez zainstalowanych sterowników monitora), czy też jest to komputer w którym wcześniej zainstalowano i używano innej wersji oprogramowania dla poprzedniego monitora.

We wszystkich przypadkach ponowne uruchomienie komputera (po podłączeniu monitora do komputera) spowoduje automatyczne wykrycie nowego (lub innego) sprzętu przez system Windows i uruchomi **Kreatora dodawania sprzętu**.

Wykonuj polecenia kreatora, aż do momentu wyboru modelu monitora. Na tym etapie kliknij przycisk **Zdysku**, włóż dysk CD-ROM monitora LCD BenQ i wybierz odpowiedni model monitora. Dodatkowe informacje oraz szczegółowe instrukcje dotyczące instalacji automatycznej (nowego urządzenia) lub aktualizacyjnej (istniejącego urządzenia) można znaleźć w:

- „Instalacja monitora w nowym komputerze“ na stronie 20.
- „Rozwinięcie istniejącej instalacji monitora“ na stronie 21.

- Jeśli do zalogowania do Twojego systemu Windows potrzebne są nazwa użytkownika i hasło, w celu zainstalowania oprogramowania monitora musisz zalogować się jako Administrator lub członek grupy Administratorów. Ponadto jeśli komputer podłączony jest do sieci z zabezpieczeniami dostępu, ustawienia sieciowe mogą uniemożliwić Ci instalację oprogramowania w danym komputerze.
- Aby sprawdzić nazwę zakupionego modelu, zapoznaj się ze specyfikacją na etykiecie z tyłu monitora.

Instalacja monitora w nowym komputerze

Ta instrukcja zawiera szczegółowy opis procedury wyboru i instalacji sterownika monitora LCD BenQ w komputerze, w którym nie instalowano dotąd żadnych sterowników monitora. Instrukcja ta dotyczy jedynie komputera, który nie był dotąd używany i dla którego monitor LCD BenQ jest pierwszym podłączonym monitorem.

Jeśli podłączasz monitor LCD BenQ do funkcjonującego już komputera, do którego podłączony był inny monitor (i w którym zainstalowano sterowniki do tego monitora), pomiń te instrukcje. Zamiast tego wykonaj instrukcje „Rozwinięcie istniejącej instalacji monitora“.

1. Wykonuj instrukcje z rozdziału „Jak zainstalować sprzęt monitora“ na stronie 9.

   Po uruchomieniu systemu Windows nastąpi automatyczne wykrycie nowego monitora i uruchomienie **Kreatora dodawania sprzętu**. Wykonuj polecenia kreatora, aż do momentu pojawienia się opcji **Zainstaluj sterowniki urządzenia**.
2. Umieść dysk CD BenQ LCD Monitor w napędzie CD komputera.
3. Zaznacz opcję **Wyszukaj najlepszy sterownik dla tego urządzenia** i kliknij **Dalej**.
4. Zaznacz opcje napędów CD-ROM (odznacz wszystkie pozostałe) i kliknij **Dalej**.
5. Sprawdź, czy kreator wybrał właściwą nazwę dla monitora i kliknij przycisk **Dalej**.
6. Kliknij **Zakończ**.
7. Ponownie uruchom komputer.

Aby znaleźć odpowiednie pliki sterownika dla zakupionego modelu, zapoznaj się z poniższą tabelą.

Pliki sterownika	Odpowiednie modele
XL2411T	XL2411T / XL2411TE
XL2411Z	XL2411Z / XL2411ZE
XL2411	XL2411 / XL2411E

Rozwinięcie istniejącej instalacji monitora

Ta instrukcja zawiera szczegółowy opis procedury ręcznego aktualizowania oprogramowania monitora w komputerze z systemem Microsoft Windows. Aktualnie trwa testowanie pod kątem zgodności z systemami operacyjnymi Windows 10, Windows 8 i Windows 7.

Sterownik monitora LCD BenQ może znakomicie funkcjonować z innymi wersjami systemu Windows, jednak w momencie jego napisania firma BenQ nie przeprowadziła jeszcze testów tego sterownika w innych wersjach systemu Windows i nie może gwarantować jego poprawnego działania w tych systemach.

Instalacja sterownika monitora wymaga wybrania pliku z informacjami (.inf) z dysku CD-ROM monitora LCD BenQ, odpowiedniego dla podłączonego monitora i umożliwiającego systemowi Windows zainstalowanie odpowiadającego mu sterownika z dysku CD. Wystarczy jedynie dać systemowi wskazówkę. Windows posiada Kreatora aktualizacji sterowników, który automatycznie prowadzi użytkownika przez proces wyboru plików i instalacji.

Patrz:

- „Instalacja w środowisku systemów Windows 10 (tylko wybrane modele)“ na stronie 22.
- „Instalacja w środowisku systemów Windows 8“ na stronie 23.
- „Instalacja w środowisku systemów Windows 7“ na stronie 24.

Instalacja w środowisku systemów Windows 10 (tylko wybrane modele)

1. Otwórz **Właściwości ekranu**.

   Przejdź kolejno do **Start**, **Ustawienia**, **Urządzenia**, **Urządzenia i drukarki**, a następnie kliknij prawym przyciskiem myszy nazwę monitora.

2. Z menu wybierz opcję **Właściwości**.
3. Kliknij kartę **Sprzęt**.
4. Kliknij pozycję **Rodzajowy monitor PnP**, a następnie kliknij przycisk **Właściwości**.
5. Kliknij zakładkę **Sterownik** i przycisk **Aktualizuj sterownik**.
6. Umieść dysk CD BenQ LCD Monitor w napędzie CD komputera.
7. W oknie **Aktualizuj oprogramowanie sterownika** wybierz opcję **Przeglądaj komputer w poszukiwaniu sterownika**.
8. Kliknij przycisk **Przeglądaj** i przejdź do następującego folderu: d:\BenQ_LCD\Driver\ (gdzie d jest oznaczeniem litery dysku dla napędu CD-ROM).

Litera oznaczająca napęd CD-ROM może być inna w Twoim systemie, np. ‘D:’ lub ‘E:’ lub ‘F:’ itp.

9. Wybierz prawidłową nazwę folderu swojego monitora z podanej listy sterowników i kliknij przycisk **Dalej**.

   Spowoduje to skopiowanie i zainstalowanie w komputerze prawidłowego sterownika monitora.

10. Kliknij **Zamknij**.

    Może pojawić się monit o ponowne uruchomienie komputera po zakończeniu aktualizacji sterownika.

Instalacja w środowisku systemów Windows 8

1. Otwórz **Właściwości ekranu**.

   Aby otworzyć pasek **Charm (Znaczek)**, przesuń kursor do dolnego prawego rogu ekranu lub naciśnij klawisze **Windows** + **C** na klawiaturze. Przejdź kolejno do **Ustawienia**, **Panel sterowania**, **Urządzenia i drukarki**, a następnie kliknij prawym przyciskiem myszy nazwę monitora.

   Alternatywnie kliknij prawym przyciskiem myszy pulpit i wybierz opcję **Personalizuj**, **Ekran**, **Urządzenia i drukarki**, a następnie kliknij prawym przyciskiem myszy nazwę monitora.

2. Z menu wybierz opcję **Właściwości**.
3. Kliknij kartę **Sprzęt**.
4. Kliknij pozycję **Rodzajowy monitor PnP**, a następnie kliknij przycisk **Właściwości**.
5. Kliknij zakładkę **Sterownik** i przycisk **Aktualizuj sterownik**.
6. Umieść dysk CD BenQ LCD Monitor w napędzie CD komputera.
7. W oknie **Aktualizuj sterownik** wybierz opcję **Przeglądaj komputer w poszukiwaniu sterownika**.
8. Kliknij przycisk **Przeglądaj** i przejdź do następującego folderu: d:\BenQ_LCD\Driver\ (gdzie d jest oznaczeniem litery dysku dla napędu CD-ROM).

Litera oznaczająca napęd CD-ROM może być inna w Twoim systemie, np. ‘D:’ lub ‘E:’ lub ‘F:’ itp.

9. Wybierz prawidłową nazwę folderu swojego monitora z podanej listy sterowników i kliknij przycisk **Dalej**.

   Spowoduje to skopiowanie i zainstalowanie w komputerze prawidłowego sterownika monitora.

10. Kliknij **Zamknij**.

    Może pojawić się monit o ponowne uruchomienie komputera po zakończeniu aktualizacji sterownika.

Instalacja w środowisku systemów Windows 7

1. Otwórz **Właściwości ekranu**.

   Przejdź kolejno do **Start**, **Panel sterowania, Sprzęt i dźwięk, Urządzenia i drukarki**, a następnie kliknij prawym przyciskiem myszy nazwę monitora.

   Alternatywnie kliknij prawym przyciskiem myszy pulpit i wybierz opcję **Personalizuj**, **Ekran**, **Urządzenia i drukarki**, a następnie kliknij prawym przyciskiem myszy nazwę monitora.

2. Z menu wybierz opcję **Właściwości**.
3. Kliknij kartę **Sprzęt**.
4. Kliknij pozycję **Rodzajowy monitor PnP**, a następnie kliknij przycisk **Właściwości**.
5. Kliknij zakładkę **Sterownik** i przycisk **Aktualizuj sterownik**.
6. Umieść dysk CD BenQ LCD Monitor w napędzie CD komputera.
7. W oknie **Aktualizuj sterownik** wybierz opcję **Przeglądaj komputer w poszukiwaniu sterownika**.
8. Kliknij przycisk **Przeglądaj** i przejdź do następującego folderu: d:\BenQ_LCD\Driver\ (gdzie d jest oznaczeniem litery dysku dla napędu CD-ROM).

Litera oznaczająca napęd CD-ROM może być inna w Twoim systemie, np. ‘D:’ lub ‘E:’ lub ‘F:’ itp.

9. Wybierz prawidłową nazwę folderu swojego monitora z podanej listy sterowników i kliknij przycisk **Dalej**.

   Spowoduje to skopiowanie i zainstalowanie w komputerze prawidłowego sterownika monitora.

10. Kliknij **Zamknij**.

    Może pojawić się monit o ponowne uruchomienie komputera po zakończeniu aktualizacji sterownika.

Oglądanie obrazów 3D na monitorze

Ten monitor obsługuje odtwarzanie obrazów 3D przesyłanych przez przewód DVI-D Dual Link. Musisz jednak posiadać odpowiedni sprzęt oraz oprogramowanie umożliwiające odtwarzanie obrazów 3D.

Nie wszystkie opcje menu są dostępne przypadku odtwarzania obrazów 3D.

Wymagania systemowe

- Monitor LCD BenQ (Seria XL11)
- Kompatybilne okulary 3D
- Komputer PC z systemem operacyjnym Microsoft Windows 8 lub Windows 7
- Zainstalowane zgodne karty graficzne (GPU) z najnowszymi plikami sterownika
- Kompatybilne oprogramowanie do odtwarzania obrazów trójwymiarowych

Pełna lista akcesoriów znajduje się na stronie: http://www.nvidia.com/object/3d-vision-requirements.html. Aby uzyskać informacje na temat odpowiednich odtwarzaczy obrazów trójwymiarowych, skontaktuj się z dostawcą materiałów 3D.

- Aby zakupić i wprowadzić ustawienia kompatybilnej karty graficznej, skontaktuj się z firmą NVIDIA lub odwiedź stronę internetową (http://www.nvidia.com/page/home.html).
- Na stronie internetowej NVIDIA (www.nvidia.com/3DUpdate) znajdują się najnowsze sterowniki kart graficznych

Odtwarzanie treści 3D

W celu instalacji osprzętu i oprogramowania wykonuj polecenia zamieszczone w instrukcjach obsługi akcesoriów 3D.

Aby ustawić jasność podczas oglądania treści 3D, przejdź do opcji **Obraz** i **NVIDIA® 3D LightBoost™**. Zapoznaj się z „Jasność (podczas odtwarzania w trybie 2D) / NVIDIA® 3D LightBoost™ (podczas odtwarzania w trybie 3D)“ na stronie 38, aby uzyskać więcej informacji.

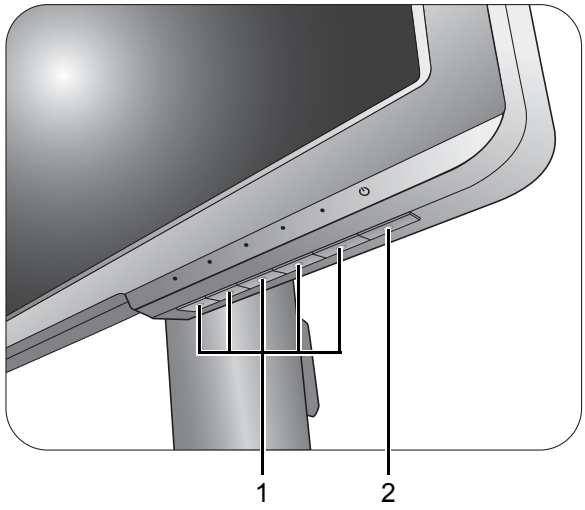
Informacje dotyczące bezpieczeństwa podczas oglądania obrazów 3D

- Podczas dłuższego oglądania obrazów 3D może występować zmęczenie oczu. Należy zdjąć okulary 3D i pozwolić oczom odpocząć.
- W przypadku występowania bólu głowy, zawrotów głowy lub nudności, należy natychmiast przestać oglądać obrazy 3D. Jeżeli objawy nie ustępują, należy skontaktować się z lekarzem.
- Oglądanie obrazów 3D przez długi czas może zwiększać ryzyko dla zdrowia. Małe dzieci, osoby starsze, kobiety w ciąży lub osoby z wysokim ciśnieniem krwi lub innymi problemami zdrowotnymi powinny zasięgnąć porady lekarskiej przed oglądaniem obrazów 3D.

Dostosowywanie ustawień monitora

Panel sterowania

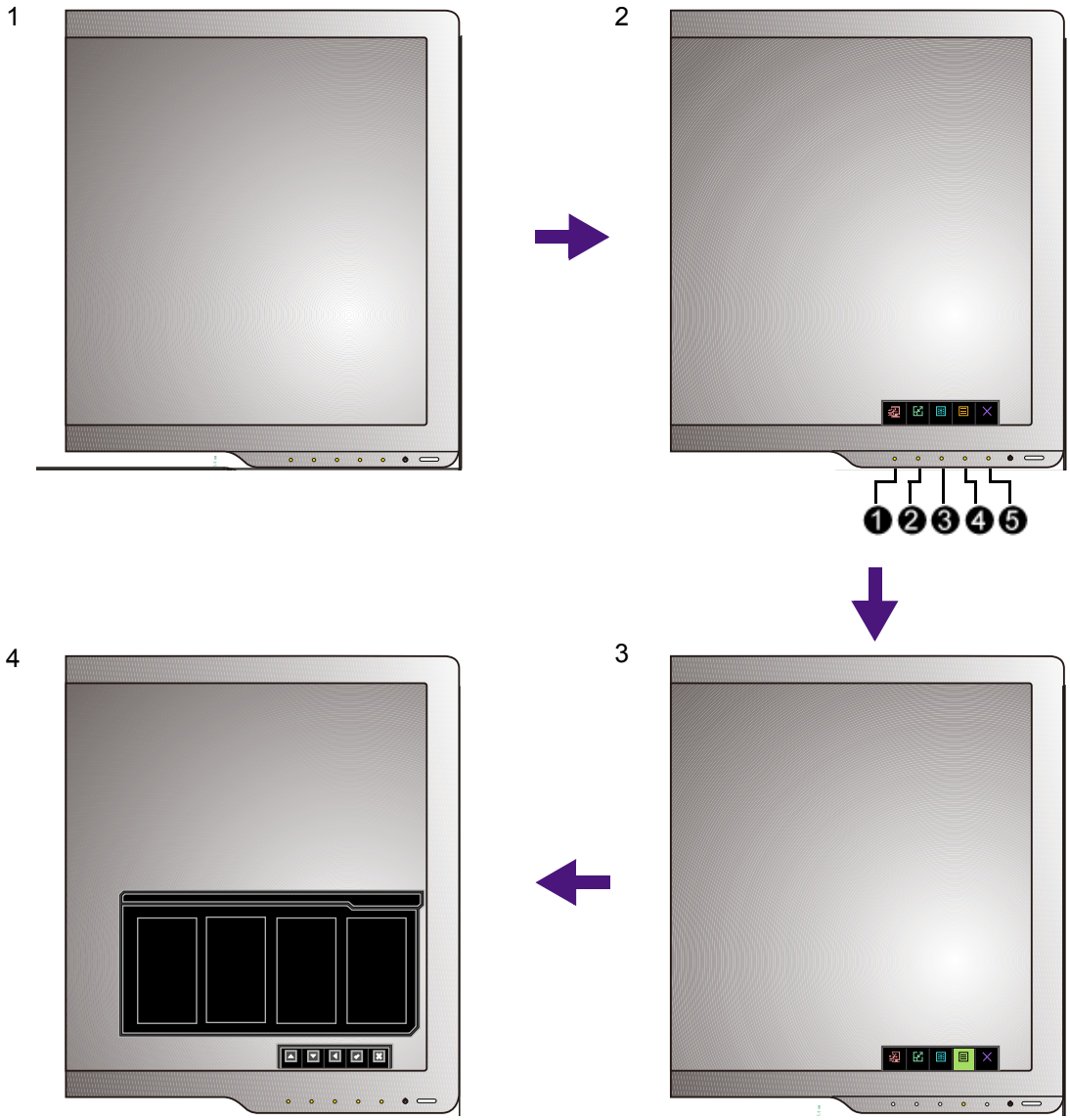
Dostęp do wszystkich menu OSD (ekranowych) można uzyskać za pomocą przycisków sterowania.



Nr	Nazwa	Opis
1.	Przyciski sterowania	Umożliwiają dostęp do funkcji i elementów menu wyświetlanych na ekranie obok każdego przycisku.
2.	Przycisk zasilania	Włącza lub wyłącza zasilanie.

Obsługa menu podstawowego

Z menu OSD można korzystać w celu dostosowywania wszystkich ustawień monitora.



1. Naciśnij dowolny przycisk sterowania.
2. Wyświetlone zostanie menu przycisków skrótów. Trzy pierwsze przyciski od lewej strony to tzw. przyciski niestandardowe, przeznaczone do obsługi określonych funkcji.
3. Aby przejść do menu głównego, wybierz **Menu**.

4. W menu głównym należy postępować zgodnie z ikonami znajdującymi się obok przycisków sterowania, aby dokonać zmiany lub zatwierdzić wybór. Aby uzyskać więcej szczegółowych informacji na temat opcji menu, zapoznaj się z rozdziałem „Poruszanie się po menu głównym“ na stronie 34.

Nr	Menu OSD w menu przycisków skrótów	Ikona OSD w menu głównym	Funkcja
❶	**Przycisk niestan. 1**		• Klawisz jest domyślnym sktrótem klawiszowym funkcji **Blur Reduction** (Redukcja rozmazania ruchu). Aby zmienić ustawienia domyślne, patrz „Dostosowanie przycisków skrótów“ na stronie 31. • Służy do przejścia w górę/zwiększenia wartości.
❷	**Przycisk niestan. 2**		• Klawisz jest domyślnym skrótem klawiszowym **Tryb wyświetlania**. Aby zmienić ustawienia domyślne, patrz „Dostosowanie przycisków skrótów“ na stronie 31. • Służy do przejścia w dół/zmniejszenia wartości.
❸	**Przycisk niestan. 3**		• Klawisz jest domyślnym skrótem klawiszowym **Intelig. skalow.** Aby zmienić ustawienia domyślne, patrz „Dostosowanie przycisków skrótów“ na stronie 31. • Powoduje przejście do podmenu. • Wybiera elementy menu.
❹	**Menu**		• Uruchamia menu główne. • Powraca do poprzedniego menu.
❺	**Zakończ**		Wyjście z menu ekranowego.

• OSD = On Screen Display (menu ekranowe).
Przyciski skrótów działają tylko, gdy nie jest wyświetlane menu główne. Okienka przycisków skrótów znikają po kilku sekundach braku aktywności.

• Aby odblokować elementy sterujące OSD, naciśnij i przytrzymaj dowolny przycisk przez 10 sekund.

Sterowanie monitora za pomocą programu Display Pilot (tylko wybrane modele)

Dostarczony program **Display Pilot** na płycie CD stanowi alternatywny sposób sterowania wyświetlaczem. Jego główne funkcje to:

• Sterowanie menu ekranowych.

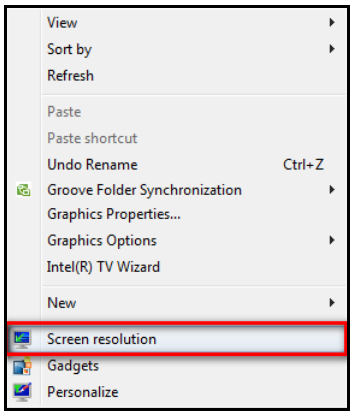
• Dostęp do innych trybów gier przez aplikację **Game Mode Loader**.

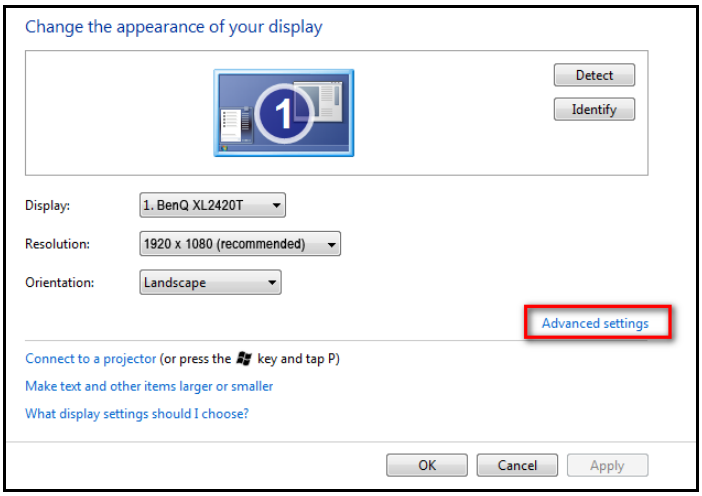
Aby uzyskać więcej informacji, odwiedź stronę www.BenQ.com i pobierz plik pomocy programu **Display Pilot**.

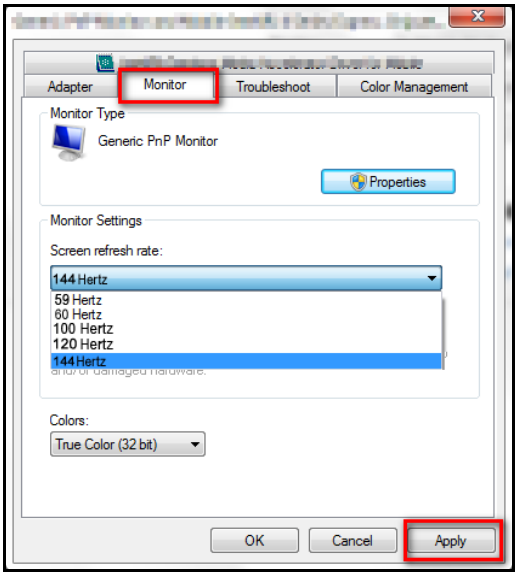
Ustawienia wstępne w celu grania w gry

Istnieje możliwość zoptymalizowania ustawień monitora, aby polepszyć jakość grania. Zaleca się rozpoczęcie od poniższych ustawień.

1. Ustaw częstotliwość odświeżania ekranu na **144 herców** (144 Hz).
   a. Kliknij pulpit prawym przyciskiem myszy i wybierz opcję **Rozdzielczość ekranu**. Kliknij **Ustawienia zaawansowane**. Na karcie **Monitor** zmień częstotliwość odświeżania ekranu na **144 Hz**. Następnie kliknij opcję **Zastosuj** i **Tak**, aby potwierdzić zmianę.







W zależności od systemu operacyjnego zainstalowanego na komputerze obowiązują różne procedury ustawienia częstotliwości odświeżania ekranu. Szczegółowe informacje na ten temat można znaleźć w dokumencie Pomoc danego systemu operacyjnego.

b. Przejdź do menu konfiguracji w danej grze i zmień częstotliwość klatek lub częstotliwość odświeżania ekranu na 144 Hz. Szczegółowe informacje na ten temat można znaleźć w dokumencie Pomoc dołączonym do danej gry.

Aby sprawdzić, czy częstotliwość odświeżania ekranu została zmieniona, wybierz opcję **Menu** w menu skrótów klawiaturowych na monitorze i przejdź do opcji **System** oraz **Informacja**. Częstotliwość odświeżania dla opcji **Akt. rozd.** powinna wynosić 144 Hz.

Jeśli częstotliwość 144 Hz nie jest dostępna w menu, sprawdź, czy:

- przewód DVI-D Dual Link jest prawidłowo podłączony do komputera i monitora
- dana karta graficzna obsługuje częstotliwość 144 Hz
- dana gra obsługuje częstotliwość 144 Hz.

2. Wybierz żądany tryb wyświetlania. Zobacz „Regulacja trybu wyświetlania“ na stronie 32.
3. Zmień rozmiar wyświetlacza za pomocą opcji **Inteligentne skalowanie** Zobacz „Korzystanie z Intelig. skalow.“ na stronie 33.
4. Wybierz odpowiedni tryb gry dla danej gry. **FPS** jest przeznaczony dla gier FPS, natomiast **RTS** jest przeznaczony dla gier RTS. Aby uzyskać dostęp do innych trybów grania, pobierz je za pośrednictwem **Game Mode Loader**. Zobacz „Pobieranie innych trybów gier za pomocą aplikacji Game Mode Loader“ na stronie 32.
5. Dostosuj jasność wyświetlacza. Zobacz „Jasność (podczas odtwarzania w trybie 2D) / NVIDIA® 3D LightBoost™ (podczas odtwarzania w trybie 3D)“ na stronie 38.
6. Dostosuj jasność ciemnych cieni za pośrednictwem aplikacji **Black eQualizer**. Zobacz „Black eQualizer“ na stronie 38.
7. Dostosuj wysokość monitora. Zobacz „Regulacja wysokości monitora“ na stronie 14.

Optymalizacja obrazu

Domyślny tryb obrazu to **FPS1**, przeznaczony do gier FPS. Jeśli wolisz inne tryby obrazu, przejdź do opcji **Obraz zaawan.** i zmień ustawienia **Tryb obrazu**.

Najprostszym sposobem uzyskania optymalnego obrazu przy analogowym sygnale wejściowym (złącze D-Sub), jest skorzystanie z funkcji **Auto. dostosowanie**. Przejdź do opcji **Wyśw.** i **Auto. dostosowanie**, aby dostosować wyświetlany właśnie obraz do ekranu.

Po podłączeniu do monitora cyfrowego sygnału wejściowego poprzez przewód cyfrowy (DVI lub HDMI), przycisk **Auto. dostosowanie** oraz funkcja automatycznej regulacji zostaną wyłączone, ponieważ monitor będzie automatycznie wyświetlać najlepszy możliwy obraz.

Wykorzystując funkcję przycisk **Auto. dostosowanie** należy upewnić się, czy karta graficzna komputera została ustawiona na rozdzielczość matrycy monitora.

Jeżeli chcesz, zawsze możesz ręcznie dostosować ustawienia geometrii ekranu, wykorzystując elementy menu dotyczące geometrii obrazu. BenQ dostarcza program testu ekranowego, która pomaga w ustawieniu kolorów, skali szarości i gradientu liniowego ekranu.

1. Uruchom program testowy auto.exe z płyty CD-ROM. Możesz również użyć innego, dowolnego obrazu, takiego jak tapeta systemu operacyjnego. Jednak zalecamy wykorzystanie pliku auto.exe. Po uruchomieniu auto.exe pojawi się wzór testowy.
2. Aby wyświetlić menu przycisków skrótów, naciśnij dowolny przycisk sterowania. Aby przejść do menu głównego, wybierz **Menu**.
3. Przejdź do opcji **Wyśw.** i **Auto. dostosowanie**.
4. Jeśli pojawiają się pionowe zakłócenia (migotanie pionowych linii podobne do efektu kurtyny), wybierz **Szer. Pasma** i reguluj monitor do momentu, gdy zakłócenia znikną.
5. Jeśli pojawią się zakłócenia poziome, wybierz opcję **Faza** i reguluj monitor do momentu, gdy zakłócenia znikną.

Dostosowanie przycisków skrótów

Trzy pierwsze przyciski od lewej strony (nazywane także przyciskami niestandardowymi) działają jako klawisze skrótów, umożliwiające bezpośredni dostęp do wcześniej zdefiniowanych funkcji. Możesz zmienić ustawienie domyślne i nadać tym przyciskom inne funkcje.

1. Aby wyświetlić menu przycisków skrótów, naciśnij dowolny przycisk sterowania.
2. Aby przejść do menu głównego, wybierz **Menu**.
3. Przejdź do opcji **System**.
4. Wybierz przycisk niestandardowy, który chcesz zmienić.
5. W podmenu wybierz funkcję, którą dany przycisk ma uruchamiać. Zostanie wyświetlony komunikat informujący o zakończeniu konfiguracji.

Konfiguracja własnego trybu gry

Dostępnych jest kilka wstępnie ustawionych trybów obrazu, które są odpowiednie do gier. Aby uzyskać najlepsze wyniki, możesz zmienić i zapisać odpowiednie ustawienia wyświetlania i z łatwością przełączyć się do własnego trybu gry.

1. W różnych menu OSD możesz regulować dostępne ustawienia wyświetlania.
2. Po zakończeniu konfiguracji ustawień, przejdź do opcji **Zapisz Ustawienia** i zapisz jako jeden z trybów gry.
3. Jeśli chcesz przełączyć do własnego trybu gry w dowolnym momencie, przejdź do opcji **Obraz zaawan.** i **Tryb obrazu** i wybierz tryb gry zapisany w kroku 2. Preferowane ustawienia wyświetlania zostaną natychmiast zastosowane.

Na swojej stronie internetowej firma BenQ oferuje bardziej zoptymalizowane tryby gry. Aby użyć tych ustawień, patrz „Pobieranie innych trybów gier za pomocą aplikacji Game Mode Loader“ na stronie 32.

Pobieranie innych trybów gier za pomocą aplikacji Game Mode Loader

Zamiast personalizować ustawienia wyświetlacza, można pobrać tryby gry dostępne na stronie BenQ i bezpośrednio ze strony zastosować żądane ustawienia.

1. Odwiedź lokalną stronę w witrynie www.BenQ.com. Przejdź do strony **Support (Pomoc)** > **Downloads (Centrum pobierania)** > **Software (Oprogramowanie)** zakupionego modelu.
2. Pobierz i zainstaluj program do ładowania trybu gry.
3. Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, aby zakończyć konfigurację.
4. Przejdź do opcji **Obraz zaawan.** i **Tryb obrazu** na monitorze, a następnie wybierz właśnie skonfigurowany tryb gry, aby bezpośrednio zastosować ustawienia.

Można również uzyskiwać dostęp i stosować nowe tryby gier przez program **Display Pilot**.

1. Zainstaluj program **Display Pilot** z dołączonej płyty CD.
2. Uruchom program **Display Pilot** i wybierz polecenia **Tools (Narzędzia)** > **Game Mode Loader**.
3. Kliknij **Sprawdź teraz**,aby sprawdzić nowe tryby gier.
4. Aby zastosować pobrane tryby gier, wybierz jeden z listy rozwijanej w części **Tools (Narzędzia)**, a następnie kliknij **Zastosuj**.

W tym celu wymagane jest połączenie z Internetem.

Regulacja trybu wyświetlania

Aby wyświetlić obrazy w proporcjach innych niż proporcje monitora i wymiarach innych niż wymiary wyświetlacza, możesz dostosować tryb wyświetlania monitora. Aby uzyskać informacje o proporcjach i wymiarach monitora, patrz dane techniczne na płycie CD.

1. Naciśnij dowolny przycisk sterowania, aby wyświetlić menu przycisków skrótów i naciśnij **Menu**, aby przejść do menu głównego.
2. Przejdź do opcji **Obraz zaawan.** i **Tryb wyświetlania**.
3. Wybierz odpowiedni tryb wyświetlania. Wprowadzone ustawienie obowiązuje natychmiast.

Najpierw włącz żądany tryb wyświetlania, następnie postępuj zgodnie ze wskazówkami w rozdziale „Korzystanie z Intelig. skalow.“ na stronie 33, aby jak najlepiej dostosować rozmiar ekranu.

Korzystanie z Intelig. skalow.

Rozmiar ekranu można zmienić za pomocą opcji **Intelig. skalow.**

1. Przejdź do opcji **Obraz zaawan.** i **Intelig. skalow.**
2. Dostosuj wartość.

- Jeśli jeden z przycisków niestandardowych został wstępnie ustawiony dla opcji **Intelig. skalow.**, możesz nacisnąć ten przycisk i bezpośrednio dostosować wartość.
- Podczas zmiany rozmiaru obraz ekranu może chwilowo być niestabilny. Jest to normalne zjawisko i nie należy go uznawać za wadę produkcyjną.
- Aby uzyskać więcej informacji na temat **Intelig. skalow.**, przejdź do rozdziału „Intelig. skalow.“ na stronie 44.

Używanie Trybu błyskawicznego

Podczas odtwarzania gier można zmniejszyć opóźnienie wejścia, włączając **Tryb błyskawiczny**.

1. Przejdź do opcji **Obraz** i **Tryb błyskawiczny**.
2. Wybierz opcję **Włączony**.

Poruszanie się po menu głównym

Z menu OSD (On Screen Display) można korzystać w celu dostosowywania wszystkich ustawień monitora.

Aby wyświetlić menu przycisków skrótów, naciśnij dowolny przycisk sterowania.
Aby przejść do menu głównego, wybierz **Menu**. Szczegóły znaleźć można w rozdziale „Obsługa menu podstawowego“ na stronie 27.

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Dostępne opcje menu będą wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony menu ekranowego znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.

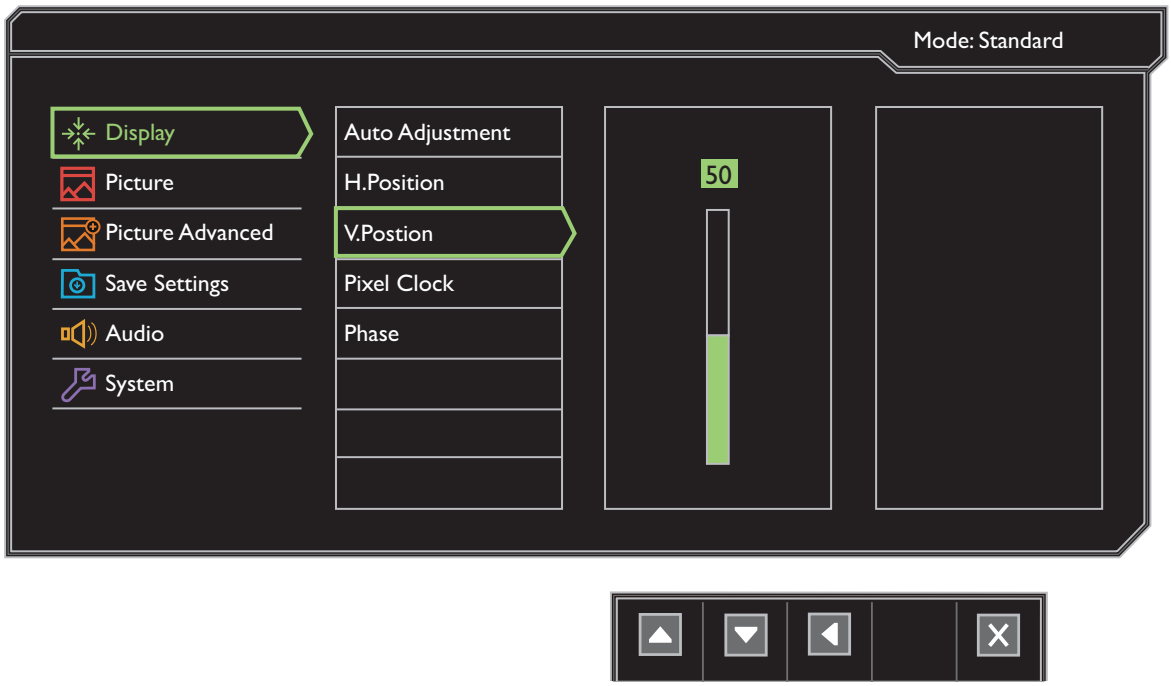
Języki menu OSD mogą różnić się w przypadku produktu dostarczanego w Twoim regionie, zapoznaj się z tematem „Język“ na stronie 48 w punkcie **System** i **Ustaw. OSD**, aby uzyskać więcej szczegółowych informacji.

Więcej informacji dotyczących każdego menu można znaleźć na następujących stronach:

- „Menu Wyśw.“ na stronie 35
- „Menu Obraz“ na stronie 37
- „Menu Obraz zaawan.“ na stronie 41
- „Menu Zapisz Ustawienia“ na stronie 45
- „Menu Audio“ na stronie 46
- „Menu System“ na stronie 47

Menu Wyśw.

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Niedostępne opcje menu będą wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony menu ekranowego znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.



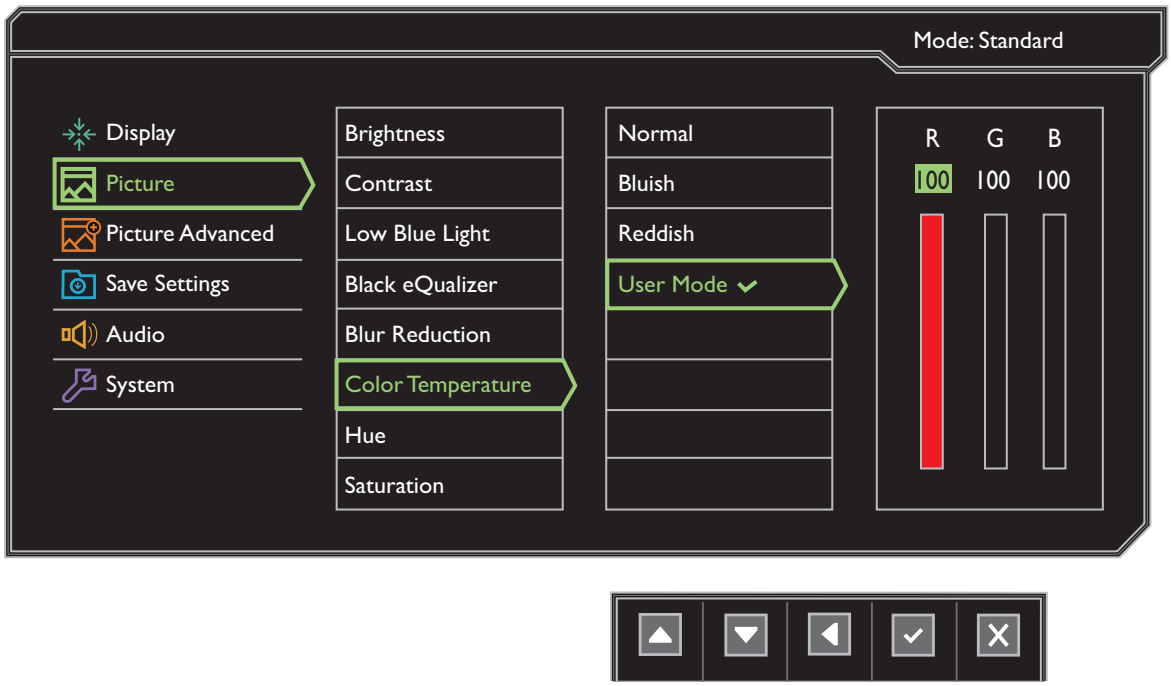
1. Z menu przycisków skrótów wybierz **Menu**.
2. Aby wybrać opcję **Wyśw.**, użyj przycisków ▲ lub ▼.
3. Aby przejść do podmenu, wybierz ▶, a następnie użyj przycisku ▲ lub ▼, aby wybrać element menu.
4. Aby wprowadzić zmiany, użyj przycisku ▲ lub ▼, albo naciśnij ✓, aby zatwierdzić wybór.
5. Aby powrócić do poprzedniego menu, wybierz ◀.
6. Aby wyjść z menu, wybierz ✕.

Element	Funkcja	Zakres
Auto. dostosowanie	Automatycznie optymalizuje i dostosowuje ustawienia ekranu. Nie dotyczy to cyfrowego sygnału wejściowego.	
Ustaw. poz.	Dostosowuje położenie obrazu ekranu w poziomie.	0 do 100

Element	Funkcja	Zakres
Ustaw. pion.	Dostosowuje położenie obrazu ekranu w pionie.	0 do 100
Szer. Pasma	Dostosuj częstotliwość taktowania zegara obrazu, aby zapewnić synchronizację z analogowym sygnałem wejściowym wizji. Patrz również: „Optymalizacja obrazu“ na stronie 31. Nie dotyczy to cyfrowego sygnału wejściowego.	0 do 100
Faza	Dostosuj fazę taktowania zegara obrazu, aby zapewnić synchronizację z analogowym sygnałem wejściowym wizji. Patrz również: „Optymalizacja obrazu“ na stronie 31. Nie dotyczy to cyfrowego sygnału wejściowego.	0 do 63

Menu Obraz

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Dostępne opcje menu będą wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony menu ekranowego znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.



1. Z menu przycisków skrótów wybierz **Menu**.
2. Aby wybrać opcję **Obraz**, użyj przycisków ▲ lub ▼.
3. Aby przejść do podmenu, wybierz ►, a następnie użyj przycisku ▲ lub ▼, aby wybrać element menu.
4. Aby wprowadzić zmiany, użyj przycisku ▲ lub ▼, albo naciśnij ✓, aby zatwierdzić wybór.
5. Aby powrócić do poprzedniego menu, wybierz ◄.
6. Aby wyjść z menu, wybierz ✕.

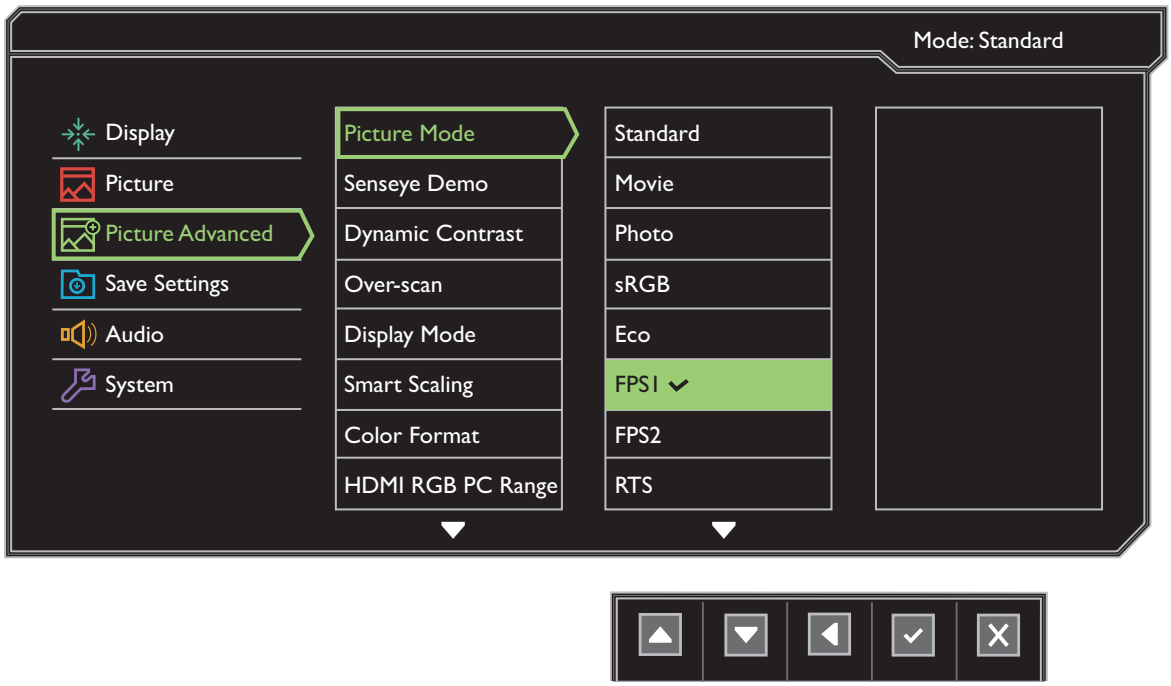
Element	Funkcja	Zakres
Jasność (podczas odtwarzania w trybie 2D) / **NVIDIA® 3D LightBoost™** (podczas odtwarzania w trybie 3D)	• Dostosowuje równowagę jasnych i ciemnych odcieni (podczas odtwarzania w trybie 2D). Lub • Umożliwia dostosowanie jasności podczas odtwarzania 3D.	(Podczas odtwarzania w trybie 2D) • 0 do 100 (Podczas odtwarzania w trybie 3D) • **OFF (WYŁĄCZ.)** do **MAX**
Kontrast	Dostosowuje wielkość różnicy pomiędzy ciemnymi i jasnymi miejscami.	0 do 100
Low Blue Light	Powoduje zmniejszenie intensywności niebieskiego światła na ekranie, aby zmniejszyć ryzyko ekspozycji oczu na niebieskie światło. Im wyższa wartość tym bardziej obniżona zostaje ilość niebieskiego światła.	0 do 10
Black eQualizer	Podkreśla ciemne odcienie poprzez zwiększenie jasności, bez zmiany jasnych odcieni. Jeśli obraz jest zbyt jasny lub prawie nie zawiera ciemnych odcieni, dostosowanie wartości opcji **Black eQualizer** może nie spowodować zmian obrazu.	0 do 20
Blur Reduction (Redukcja rozmazania ruchu)	Zmniejsza rozmycie ruchu w grach i podczas odtwarzania wideo. Nie dotyczy odtwarzania w trybie 3D. Zwróć uwagę na działanie funkcji **Blur Reduction** po uruchomieniu. - Powoduje zmniejszenie jasnosci. - Powoduje wylaczenie funkcji zapobiegania migotaniu.	• **WŁĄCZONY** • **WYŁĄCZ.**

Element	Funkcja		Zakres
Temp. barwowa	**Normalny**	Umożliwia oglądanie obrazu wideo lub fotografii, wyświetlanych w naturalnych kolorach. Jest to domyślne, fabryczne ustawienie koloru.	
	Niebiesk-awy	Powoduje zastosowanie chłodnego zabarwienia obrazu i jest fabrycznym wstępnie ustalonym ustawieniem standardu białego koloru dla komputerów PC.	
	Czerwon-awy	Powoduje zastosowanie ciepłego zabarwienia obrazu i jest fabrycznym wstępnie ustalonym ustawieniem standardu białego koloru dla papieru gazetowego.	
	Tryb użytk.	Można dostosowywać mieszanie czerwowego, zielonego i niebieskiego koloru podstawowego w celu wprowadzania zmian zabarwienia kolorów obrazu. Przejdź do kolejno następujących po sobie menu **R** (czerwony), **G** (zielony) i **B** (niebieski), aby zmienić ustawienia. Zmniejszanie wartości dla jednego lub więcej kolorów będzie powodować zmniejszenie odpowiadającego ich wpływu na zabarwienie kolorów obrazu. Na przykład, w miarę zmniejszania poziomu koloru Niebieski obraz będzie nabierał stopniowo zabarwienia zółtawego. Gdy jest zmniejszany poziom zieleni, zabarwienie obrazu będzie stawać się purpurowe.	• **R** (0 do 100) • **G** (0 do 100) • **B** (0 do 100)
Barwa	Regulacja stopnia odbioru kolorów.		0 do 100
Saturacja	Regulacja stopnia czystości kolorów.		0 do 100
Resetować kolor	Resetuje niestandardowe ustawienia kolorów na domyślne wartości fabryczne.		• **TAK** • **NIE**
AMA	Poprawia czas reakcji panelu LCD dla odcieni szarości.		• **WYŁĄCZ.** • **Wysoka** • **Premium**

Element	Funkcja	Zakres
Tryb błyskawiczny	Reguluje przetwarzanie obrazu, aby zmniejszyć opóźnienie wejścia. Podczas grania w gry zapewnia doświadczenie wyświetlania w czasie rzeczywistym. Aby zoptymalizować jakość obrazu, wyłącz **Tryb błyskawiczny**, jeżeli źródłem jest sygnał wideo z przeplotem. Aby sprawdzić rozdzielczość źródła wideo, przejdź do opcji **System** i **Informacja** na monitorze.	• **WŁĄCZONY** • **WYŁĄCZ.**
Ostrość	Dostosowuje czystość i widoczność krawędzi obiektów obrazu.	1 do 10
Gamma	Reguluje sygnał luminancji. Wartość domyślna to 3 (standardowa wartość dla systemu Windows).	• **Gamma 1** • **Gamma 2** • **Gamma 3** • **Gamma 4** • **Gamma 5**

Menu Obraz zaawan.

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Dostępne opcje menu będą wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony menu ekranowego znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.



1. Z menu przycisków skrótów wybierz **Menu**.
2. Aby wybrać opcję **Obraz zaawan.**, użyj przycisków lub .
3. Aby przejść do podmenu, wybierz , a następnie użyj przycisku lub , aby wybrać element menu.
4. Aby wprowadzić zmiany, użyj przycisku lub , albo naciśnij , aby zatwierdzić wybór.
5. Aby powrócić do poprzedniego menu, wybierz .
6. Aby wyjść z menu, wybierz .

Element	Funkcja		Zakres
Tryb obrazu	Wybierz taki tryb obrazu, który najlepiej odpowiada obrazom wyświetlanym na ekranie. Ustawienie domyślne to **FPS1**. W razie potrzeby zmień ustawienie.		
	Standard	Dla podstawowych aplikacji komputera PC.	
	Film	Dla oglądania filmów wideo.	
	Zdjęcie	Dla oglądania obrazów nieruchomych.	
	sRGB	Dla lepszej reprezentacji dopasowania kolorów w przypadku takich urządzeń peryferyjnych, jak drukarki, kamery cyfrowe, itd.	
	Eko	Pozwala na zaoszczędzenie energii, obniżając zużycie prądu przez zastosowanie minimalnej jasności w odniesieniu do wszystkich działających programów.	
	FPS1	Do odtwarzania gier FPS (Strzelanka z perspektywy pierwszej osoby).	
	FPS2		
	RTS	Do odtwarzania gier RTS (gier strategicznych w czasie rzeczywistym).	
	Gracz1	Stosuje niestandardowe ustawienia wyświetlania. Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat konfiguracji trybu gry, zapoznaj się z częścią „Konfiguracja własnego trybu gry“ na stronie 32.	
	Gracz2		
	Gracz3		
Demo	Wyświetla podgląd obrazów ekranu w wybranym trybie spośród opcji Tryb obrazu. Ekran zostanie podzielony na dwa okienka: w lewym okienku będzie wyświetlany obraz w trybie Standard, natomiast prawe okienko będzie przedstawiać obrazy w określonym trybie.		• **WŁĄCZONY** • **WYŁĄCZ.**
Dynamiczny kontrast	Ta funkcja umożliwia automatyczne rozpoznanie rozłożenia barw w sygnale źródłowym i optymalne dostosowanie kontrastu do tego sygnału.		0 do 5

Element	Funkcja		Zakres
Overscan	Nieznacznie powiększa obraz wejściowy. Ta funkcja pozwala ukryć nieprzyjemny efekt zakłóceń na krawędziach obrazu, jeśli takie występują. Funkcja dostępna wyłącznie wtedy, gdy źródłem sygnału jest HDMI, DP lub D-Sub (sygnał VGA przekonwertowany z Component).		• **WŁĄCZONY** • **WYŁĄCZ.**
Tryb wyświetlania	Dzięki tej funkcji obraz o proporcjach innych niż 16:9 jest wyświetlany bez zniekształceń geometrycznych. Dostępność opcji w **Tryb wyświetlania** zależy od wykorzystywanego źródła sygnału wejściowego. Fabryczne wstępnie ustalone opcje **Trybu wyświetlania** zależą od wybranego **Trybu obrazu**. W razie potrzeby zmień ustawienie.		
	Pełny	Skalowanie obrazu wejściowego tak, że całkowicie wypełnia ekran. Doskonałe ustawienie do obrazu o proporcjach 16:9.	
	Format obrazu	Obraz wejściowy jest wyświetlany bez zniekształceń geometrycznych i wypełnia maksymalny obszar ekranu.	
	1:1	Obraz jest wyświetlany w jego faktycznej rozdzielczości bez skalowania.	
	17" (4:3)	Wyświetla obraz wejściowy jak monitor 17" z proporcjami obrazu 4:3.	
	19" (4:3)	Wyświetla obraz wejściowy jak monitor 19" z proporcjami obrazu 4:3.	
	19" Szer. (16:10)	Wyświetla obraz wejściowy jak monitor 19" Szer. z proporcjami obrazu 16:10.	
	21,5" (16:9)	Wyświetla obraz wejściowy jak monitor 21,5" z proporcjami obrazu 16:9.	
	22" Szer. (16:10)	Wyświetla obraz wejściowy jak monitor 22" Szer. z proporcjami obrazu 16:10.	
	23" Szer. (16:9)	Wyświetla obraz wejściowy jak monitor 23" Szer. z proporcjami obrazu 16:9.	

Element	Funkcja		Zakres
Intelig. skalow.	Dostosowuje w najlepszy możliwy sposób rozmiar ekranu. Jeżeli tryb ekranu **Tryb wyświetlania** ma ustawioną opcję **17"**, **19"**, **19" Szer.** lub **21,5"**, zapisane zostaną 4 ostatnie ustawienia skalowania (w różnych rozdzielczościach źródła), aby ułatwić szybki dostęp do tych ustawień. Jeżeli tryb ekranu **Tryb wyświetlania** ma ustawioną opcję **1:1** (a rozdzielczość źródła jest niższa niż 1920 x 1080), zapisanych zostanie 3 ostatnich ustawień skalowania (w różnych rozdzielczościach źródła), aby ułatwić szybki dostęp do tych ustawień.		0 do 100
Format koloru	Określa przestrzeń kolorów (**RGB** lub **YUV**) w oparciu o następujące wykryte sygnały wideo: Konieczne może być ręczne ustawienie **Formatu koloru**, jeżeli kolory widoczne na monitorze nie są wyświetlane prawidłowo. Jeśli źródłem sygnału jest HDMI lub DP, nie można wybrać formatu koloru. Innymi słowy, **Format koloru** jest ustawiany automatycznie, w zależności od wejściowego sygnału wideo.		
	RGB	• Dla źródła sygnału D-Sub (VGA) z komputera. • Dla źródła sygnału DVI.	
	YUV	Dla źródła sygnału D-Sub (Sygnał VGA przekonwertowany z Component) z urządzenia wideo:	
Zakr. HDMI RGB PC	Określa zakres skali kolorów. Wybierz opcję, która odpowiada ustawieniu zakresu RGB podłączonego urządzenia HDMI.		• **RGB** (0 do 255) • **RGB** (16 do 235)
Intel. Kadrowanie	Funkcja ta przy użyciu podświetlonego obszaru umożliwia koncentrację na określonej treści, np. filmie na YouTube lub grze w trybie okna.		
	Rozmiar	Określa rozmiar podświetlonego obszaru.	• **Mały** • **Duży** • **WYŁĄCZ.**
	Ustaw. poz.	Dostosowuje poziome ustawienie wyświetlonego obszaru.	0 do 100
	Ustaw. pion.	Dostosowuje pionowe ustawienie wyświetlonego obszaru.	0 do 100
	Skalowanie	Ustawia skalę podświetlonego obszaru.	0 do 100

Menu Zapisz Ustawienia

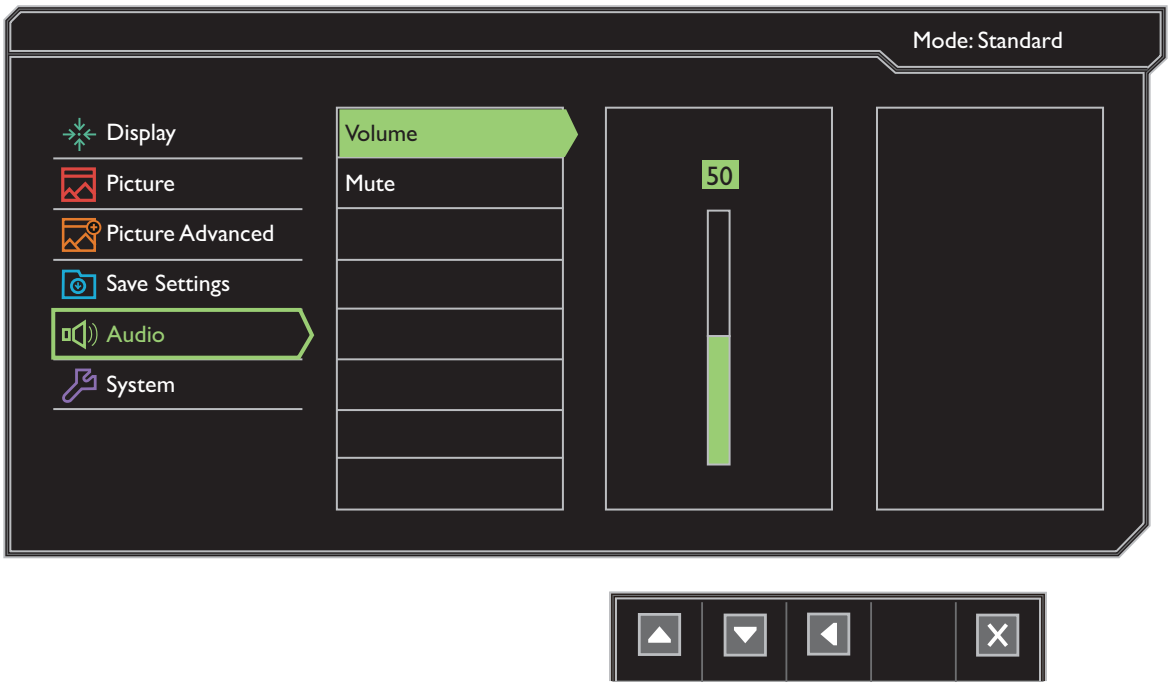
Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Dostępne opcje menu będą wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony menu ekranowego znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.

1. Z menu przycisków skrótów wybierz **Menu**.
2. Aby wybrać menu **Zapisz Ustawienia**, naciśnij lub .
3. Aby przejść do podmenu, wybierz , a następnie użyj przycisku lub , aby wybrać element menu.
4. Aby zatwierdzić wybór, naciśnij .
5. Aby powrócić do poprzedniego menu, wybierz .
6. Aby wyjść z menu, wybierz .

Element	Funkcja	Zakres
Gracz 1 **Gracz 2** **Gracz 3**	Zapisuje nowe niestandardowe ustawienia wyświetlania. Aby uzyskać informacje na temat stosowania trybu gry, zapoznaj się z częścią „Konfiguracja własnego trybu gry“ na stronie 32.	-

Menu Audio

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Dostępne opcje menu będą wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony menu ekranowego znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.



1. Z menu przycisków skrótów wybierz **Menu**.
2. Aby wybrać opcję **Audio**, użyj przycisków ▲ lub ▼.
3. Aby przejść do podmenu, wybierz ▶, a następnie użyj przycisku ▲ lub ▼, aby wybrać element menu.
4. Aby wprowadzić zmiany, użyj przycisku ▲ lub ▼, albo naciśnij ✓, aby zatwierdzić wybór.
5. Aby powrócić do poprzedniego menu, wybierz ◀.
6. Aby wyjść z menu, wybierz ✕.

Element	Funkcja	Zakres
Głośność	Regulacja głośności.	0 do 100
Wycisz	Wycisza sygnał wejściowy dźwięku.	• **WŁĄCZONY** • **WYŁĄCZ.**

Menu System

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Dostępne opcje menu będą wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony menu ekranowego znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.

1. Z menu przycisków skrótów wybierz **Menu**.
2. Aby wybrać opcję **System**, użyj przycisków lub .
3. Aby przejść do podmenu, wybierz , a następnie użyj przycisku lub , aby wybrać element menu.
4. Aby wprowadzić zmiany, użyj przycisku lub , albo naciśnij , aby zatwierdzić wybór.
5. Aby powrócić do poprzedniego menu, wybierz .
6. Aby wyjść z menu, wybierz .

Element	Funkcja	Zakres
Wejście	To ustawienie należy wykorzystywać do zmiany sygnału wejściowego odpowiedniego dla typu stosowanego złącza kabla sygnału wizji.	• **D-Sub** • **DVI-DL** • **HDMI**

Element	Funkcja		Zakres
Ustaw. OSD	**Język**	Umożliwia ustawienie języka wyświetlania menu OSD. Opcje językowe wyświetlane w danym menu OSD mogą różnić się od opcji przedstawionych w kolumnie z prawej strony w zależności od produktu dostarczanego do danego regionu.	• **English** • **Français** • **Deutsch** • **Italiano** • **Español** • **Polski** • **Česky** • **Magyar** • **Serbo-croatia** • **Română** • **Nederlands** • **Русский** • **Svenska** • **Português** • **日本語** • **繁體中文** • **简体中文**
	Czas wyświetlania	Dostosowuje czas wyświetlania menu OSD.	• **5 sek.** • **10 sek.** • **15 sek.** • **20 sek.** • **25 sek.** • **30 sek.**
	Blokada OSD	Zapobiega przypadkowym zmianom wszystkich ustawień monitora. Kiedy ta funkcja jest aktywna, zostaje wyłączone operowanie elementami sterowania OSD oraz przyciskami skrótów. Aby odblokować elementy sterujące OSD, naciśnij i przytrzymaj dowolny przycisk przez 10 sekund.	

Element	Funkcja	Zakres
Przycisk niestan. 1	Ustawianie funkcji, do których dostęp uzyskuje się za pomocą przycisku niestandardowego 1.	• **Tryb obrazu** • **Tryb wyświetlania** • **Intelig. skalow.** • **Jasność** • **Kontrast** • **Intel. Kadrowanie** • **Głośność** • **Wycisz** • **Wejście** • **Black eQualizer** • **Low Blue Light** • **Blur Reduction**
Przycisk niestan. 2	Ustawianie funkcji, do których dostęp uzyskuje się za pomocą przycisku niestandardowego 2.	
Przycisk niestan. 3	Ustawianie funkcji, do których dostęp uzyskuje się za pomocą przycisku niestandardowego 3.	
Autom. wył. Zasilania	Umożliwia ustawienie czasu automatycznego wyłączenia monitora w trybie oszczędzania energii.	• **WYŁĄCZ.** • **10 min** • **20 min** • **30 min**
DDC/CI	Umożliwia ustawianie parametrów pracy monitora za pomocą oprogramowania w komputerze. Interfejs DDC/CI (Display Data Channel/Command Interface) został opracowany przez konsorcjum Video Electronics Standards Association (VESA). Dzięki interfejsowi DDC/CI parametry pracy monitora można przesyłać do oprogramowania komputera i przeprowadzać zdalną diagnostykę.	• **WŁĄCZONY** • **WYŁĄCZ.**
Auto. przeł. HDMI	Po włączeniu tej funkcji, gniazdo HDMI zostanie zawarte w trybie automatycznego wyboru sygnału. W innych przypadkach gniazdo HDMI można wybrać wyłącznie za pomocą klawisza wyboru źródła lub klawisza skrótu.	• **WŁĄCZONY** • **WYŁĄCZ.**
Powiad. o rozdz.	Ustawienie wyświetlania powiadomienia o zalecanej rozdzielczości w przypadku wykrycia nowego źródła sygnału przez monitor.	• **WŁĄCZONY** • **WYŁĄCZ.**

Element	Funkcja	Zakres
Informacja	Wyświetla informację o bieżących ustawieniach właściwości monitora.	• **Wejście** • **Akt. rozd.** • **Opt. rozd.** (najlepsza dla monitorów) • **Nazwa modelu**
Reset. wszyst.	Resetuje wszystkie ustawienia trybów, kolorów i geometrii na domyślne wartości fabryczne.	• **TAK** • **NIE**

Rozwiązywanie problemów

Najczęściej zadawane pytania (FAQ)

Obraz ma nieodpowiedni kolor.

- Domyślny **Tryb obrazu** to **FPS1**, przeznaczony do gier FPS. Jeśli wolisz inne tryby obrazu, przejdź do opcji **Obraz zaawan.** i zmień ustawienia **Tryb obrazu**.
- Jeśli obraz ma wygląd żółty, niebieski lub różowy, przejdź do **Obraz** oraz **Resetować kolor**, a następnie wybierz opcję **TAK**, aby przywrócić fabryczne ustawienia domyślne kolorów.

Jeśli obraz nadal nie wygląda poprawnie i menu ekranowe OSD również ma nieodpowiedni kolor, oznacza to, że w sygnale brakuje jednego z trzech kolorów podstawowych. Sprawdź złącza kabli sygnałowych. Jeśli któryś z wtyków jest uszkodzony lub odłamany skontaktuj sie ze sprzedawcą, aby uzyskać pomoc.

Obraz jest rozmyty.

Zapoznaj się z instrukcjami, do których prowadzi łącze „**Zmiana rozdzielczości ekranu**“ na dysku CD, i wybierz poprawną rozdzielczość, częstotliwość odświeżania i wprowadź zmiany zgodne z zaleceniami.

Jak użyłeś kabla przedłużenia VGA?

Podczas testu odłącz kabel przedłużenia. Czy teraz obraz jest ostry? Jeśli nie, zoptymalizuj obraz wykonując zalecenia zawarte w punkcie „**Zmiana częstotliwości odświeżania ekranu**“, do którego prowadzi łącze „**Zmiana rozdzielczości ekranu**“. Zwykle obraz jest nieostry z powodu strat przewodzenia kabli przedłużenia. Możesz ograniczyć te straty stosując kabel przedłużenia o lepszej jakości przewodzenia lub z wbudowanym wzmacniaczem sygnału.

Czy obraz staje się nieostry przy rozdzielczościach niższych od standardowej (maksymalnej)?

Zapoznaj się z instrukcjami, do których prowadzi łącze „**Zmiana rozdzielczości ekranu**“ na dysku CD. Wybierz rozdzielczość standardową.

Widoczne są błędy pikseli.

Jeden lub kilka pikseli są zawsze czarne, jeden lub kilka pikseli są zawsze białe, jeden lub kilka pikseli są zawsze czerwone, zielone, niebieskie lub innego koloru.

- Oczyść ekran LCD.
- Kilkakrotnie włącz-wyłącz zasilanie.
- Są to piksele, które są zawsze jasne lub ciemne; jest to naturalna wada, charakterystyczna dla technologii LCD.

Nie widać żadnego obrazu.

Czy dioda na monitorze świeci się na zielono?

Jeśli dioda LED na monitorze świeci się na zielono i na ekranie widoczny jest komunikat **Poza Zasięgiem**, oznacza to, że używasz trybu wyświetlania nie obsługiwanego przez monitor - zmień ustawienia na jedne z obsługiwanych trybów. Przeczytaj paragraf „**Wstępnie ustawione tryby wyświetlania**“, do którego prowadzi łącze „**Zmiana rozdzielczości ekranu**“.

Na ekranie jest widoczny nikły cień pochodzący od wyświetlanego nieruchomego obrazu.

- Uaktywnij funkcję zarządzania energią, aby umożliwić komputerowi i monitorowi przechodzenie do trybu „uśpienia“ z niskim zużyciem energii, kiedy nie są aktywnie wykorzystywane.
- Używaj wygaszacza ekranu, aby zapobiegać występowaniu retencji obrazu.

Czy dioda na monitorze świeci się na pomarańczowo?

Jeśli dioda LED na ekranie świeci się na pomarańczowo, aktywny jest tryb oszczędzania energii. Wciśnij dowolny przycisk klawiatury komputera lub porusz myszką. Jeśli to nie pomoże, sprawdź łącza kabla sygnałowego. Jeśli któryś z wtyków jest uszkodzony lub odłamany skontaktuj sie ze sprzedawcą, aby uzyskać pomoc.

Czy dioda na monitorze wcale się nie świeci?

Sprawdź gniazdko zasilania, zewnętrze źródło zasilania i przełącznik zasilania.

Obraz jest zniekształcony, błyska lub migocze.

Zapoznaj się z instrukcjami, do których prowadzi łącze „**Zmiana rozdzielczości ekranu**“ na dysku CD, następnie wybierz poprawną rozdzielczość, częstotliwość odświeżania i wprowadź zmiany zgodne z zaleceniami.

Monitor działa w jego własnej, niezmienionej rozdzielczości, ale obraz jest wciąż zniekształcony.

Obrazy z różnych źródeł sygnału mogą być zniekształcone lub rozciągnięte przy ustawieniu własnej rozdzielczości monitora. Żeby obraz z każdego źródła sygnału był wyświetlany w sposób optymalny, można ustawić odpowiednie proporcje tych źródeł za pomocą funkcji **Tryb wyświetlania**. Szczegółowe informacje można znaleźć w części „Tryb wyświetlania“ na stronie 43.

Obraz jest przesunięty w jednym kierunku.

Zapoznaj się z instrukcjami, do których prowadzi łącze „**Zmiana rozdzielczości ekranu**“ na dysku CD, następnie wybierz poprawną rozdzielczość, częstotliwość odświeżania i wprowadź zmiany zgodne z zaleceniami.

Nie są dostępne elementy sterujące OSD.

Aby odblokować elementy sterowania OSD, kiedy menu OSD jest zablokowane, naciśnij i przytrzymaj dowolny przycisk przez 10 sekund.

Z podłączonych głośników zewnętrznych nie dochodzi dźwięk.

- Odłącz słuchawki (jeżeli są podłączone do monitora).
- Sprawdź, czy wyjście liniowe jest prawidłowo podłączone.
- Jeżeli zewnętrzne głośniki są zasilanie z portu USB, sprawdź poprawność połączeń USB.
- Zwiększ głośność (może być wyciszona lub zbyt niska) głośników zewnętrznych.

Potrzebujesz więcej pomocy?

Jeśli problemy nie zostaną rozwiązane po wypróbowaniu metod zawartych w tym podręczniku, skontaktuj sie ze sprzedawcą lub odwiedź lokalną stronę w witrynie www.BenQ.com, aby uzyskać więcej wsparcie lub kontakt z lokalnym działem obsługi klienta.